



ああ捕磨難  
はり ま なだ

取扱説明書

SEGA

このたびはメガドライブカートリッジ「ああ播磨灘」をお買  
い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始  
める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽し  
く遊ぶことができます。



## もくび

ストーリー 四

操作方法 六

ゲームの始め方 七

1P PLAYの遊び方 十

2P PLAYの遊び方 十二

基本動作と技 十四

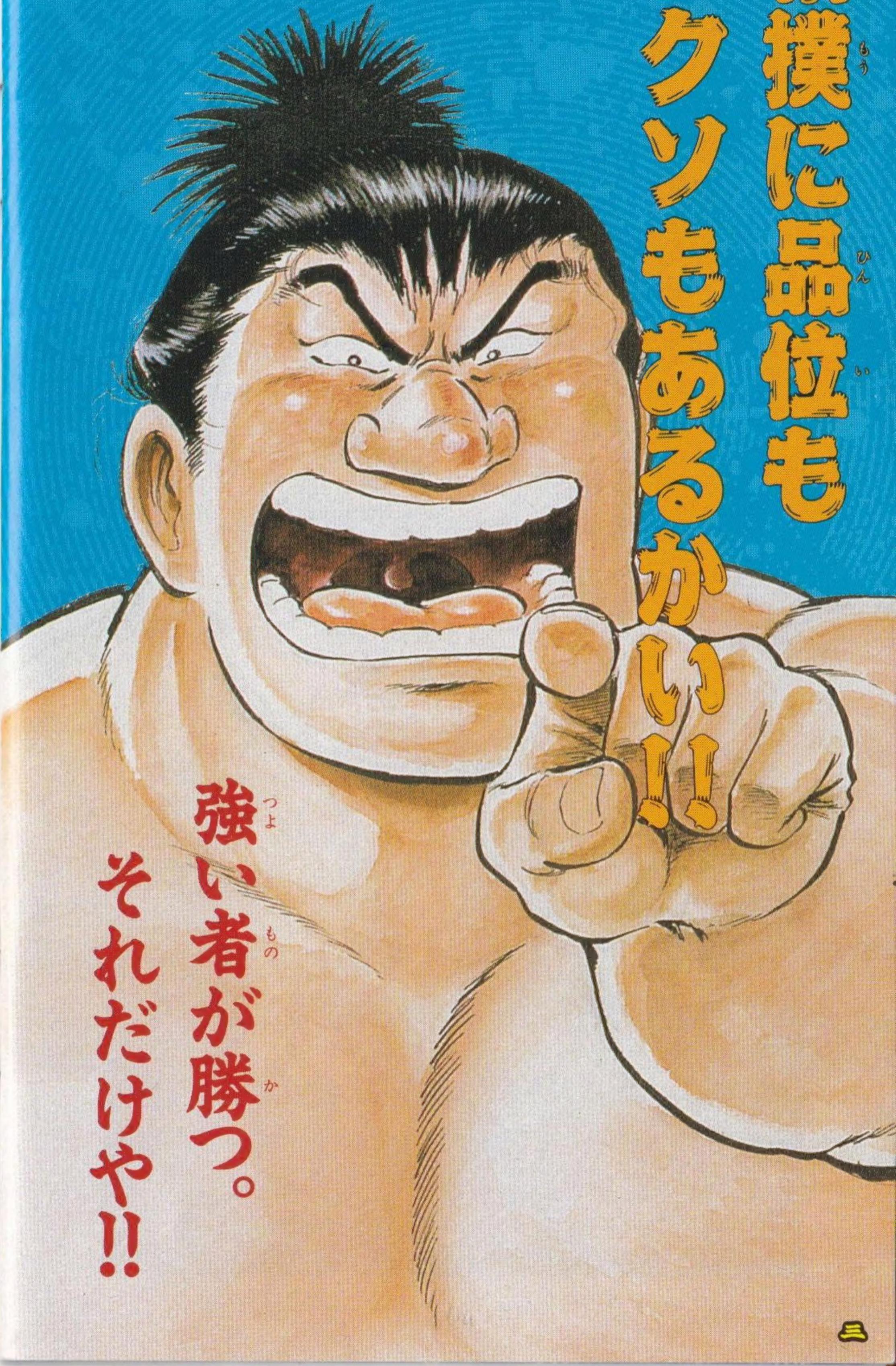
チカラビト列伝 二十四

相撲に品位も

クリもあるかい!!

強い者つよ  
者ものが勝つか。

それだけや!!



# ストーリー

伝統と格式を重んずる相撲界。その相撲界に異を唱えるかのごとく異形の仮面を被つて登場した新横綱、その名は

播磨灘!!

彼は自らを日の下開山と豪語し、相撲の神様とうたわれた名横綱・双葉山の69連勝を抜くと宣言した。さらに、たとえ相手がどんなこすつ辛い手を使おうとも、自分が負けたらその日限りで引退するというのだ。

負けたら即引退!! 己を絶体絶命の窮地に追いこみ、一勝負一勝負に己の力士生命を賭ける反逆児・播磨灘。はたして史上初の70連勝達成はなるか!?

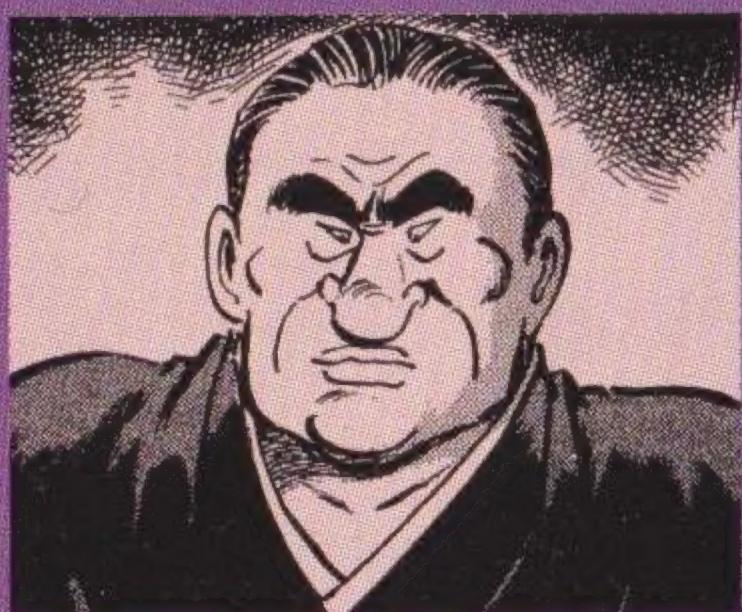


## らいこう おや かた 雷光親方

播磨灘を育てた雷光部屋の親方。やりたい放題の播磨灘の言動には、いつもハラハラさせられている。

双葉山ふたばやま  
の記録きろく

わ  
じ  
じ  
や  
あ  
い!

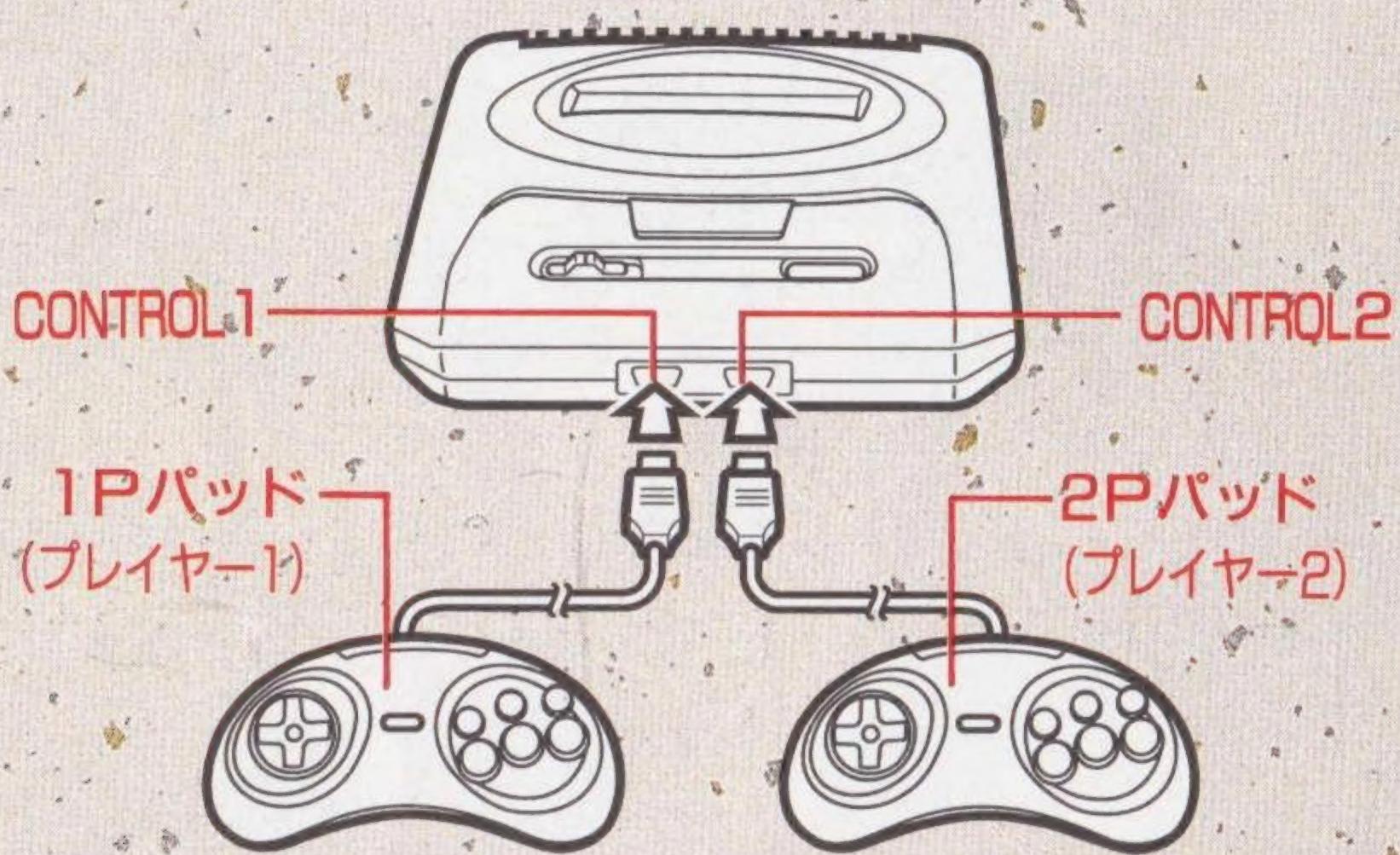


あたご やま り じ ちよう  
**愛宕山理事長**

すもうきょうかい り じ ちよう おお ず もう ねん  
相撲協会理事長。大相撲300年  
の伝統と格式を重んじる彼に  
とつて、仮面の横綱・播磨灘  
の存在は不愉快でならない。

# 操作方法

このゲームは1~2人用です。ゲームを始める前に、使用するパッドをメガドライブ本体に接続してください。



★2人で遊ぶ場合は、別売のパッドをお買い求めください。



## 基本的な操作方法

スタートボタン：

ゲームスタート

ポーズ(一時停止)

画面を先に

進める

コンティ

ニュー

の決定

□ボタン：まわしを取る

○ボタン：大技

△ボタン：小技

□ボタン：前進、後退、  
方向ボタン：防御、ジャンプ、技の入力

★A~Cボタンの操作は、オプション画面 (→9ページ) で  
変更できます。

★X、Y、Zボタンは使用しません。また、従来のコントロ  
ールパッドでも操作は同じです。

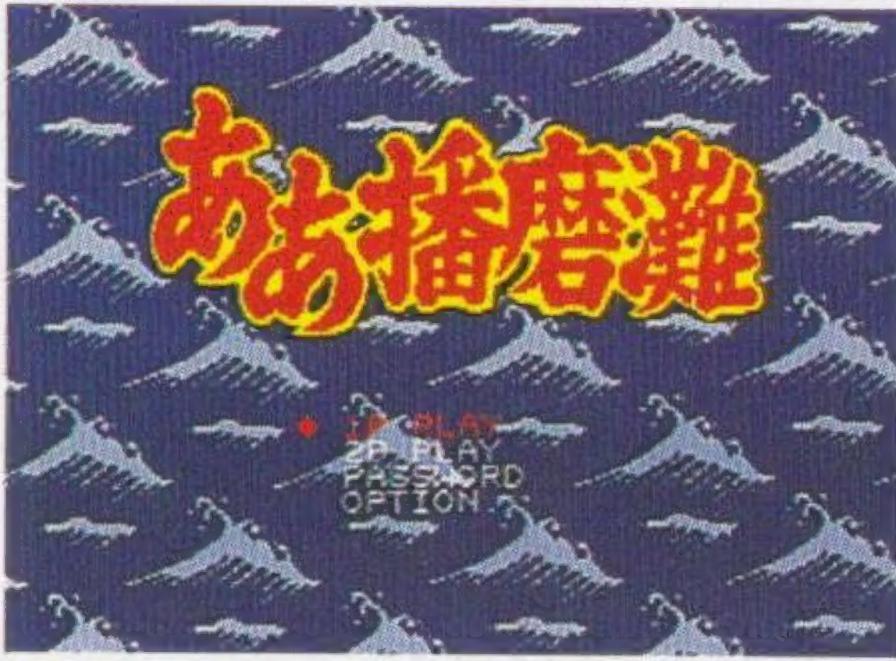
# ゲームの始め方



## メニュー画面

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニュー画面になります。

1Pパッドの方向ボタンの上下で選んで、スタートボタンまたはA～Cボタンで決定してください。



### ◆1P PLAY (1人用)

プレイヤーが播磨灘となり、強豪力士たちを倒して70連勝達成を目指すストーリー仕立てのゲームです。(→遊び方は10ページ)

### ◆2P PLAY (1～2人用)

1P対2P、または1P対コンピューターの対戦モード。15人の個性的な力士たちから1人を選んで相手力士と対戦します。(→遊び方は12ページ)

### ◆PASSWORD

パスワード画面 (→8ページ) で「理事長のお言葉」を入力し、1P PLAYのゲームを途中から始めます。

### ◆OPTION

オプション画面 (→9ページ) で、ゲームの難易度などを変更できます。





## パスワード画面 がめん

1P PLAYのゲームの  
続きをするときは、パスワード画面で「理事長のお言葉」を入力してください。方向ボタンの上下左右で文字を選び、Aボタンで入力します。

正しく入力し終わったら、「終」に合わせてAボタンを押してください。1P PLAYのゲームの続きが始まります。

★文字の入力を間違えたときは、Bボタン（または「戻」に合わせてAボタン）で1文字ずつ取り消せます。

★それまで入力した文字をすべて消したいときは、Cボタンを押してください。

★パスワード画面からメニュー画面に戻りたいときは、文字を何も入力していないときに「終」を選んでAボタンを押してください。



## ❖隠しパスワードで、かるたをやろう!! かく



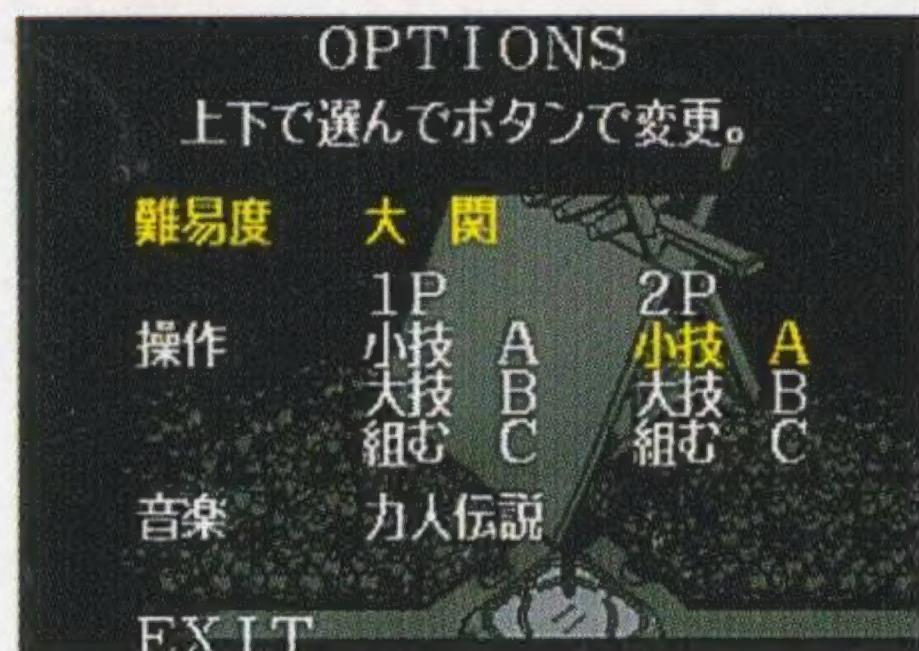
隠しパスワードを入力すると、おまけゲーム「新春大相撲かるた大会」で遊ぶことができます!! 「かるたやりたいなア」と思った人は、きっとかるたで遊べます!! (……たぶん)



## オプション画面

ゲームを始める前に、難易度と操作方法を変更することができます。

1Pパッドの方向ボタンの上下で、変更する項目を選んでください。



### ◆難易度

幕内(やさしい)、大関(ふつう)、横綱(むずかしい)の3段階の難易度があり、AまたはBボタンで変更します。

幕内モードの場合は、15連勝した時点でゲーム終了となります。70連勝達成を目指すなら、大関または横綱モードで挑戦してください!!

### ◆操作

A～Cボタンの操作を変更することができます。方向ボタンの上下で変更したい操作内容(小技、大技、組み)を選んで、その操作を行いたいボタン(A～Cボタン)を押してください。

1P側の操作変更は1Pパッド、2P側の操作変更は2Pパッドを使用します。

### ◆音楽/効果音

ゲーム中のBGMや効果音を聞くサウンドテストモード。AまたはBボタンで選び、Cボタンで聞くことができます。

### ◆EXIT (イグジット)

スタートボタンまたは、EXITを選んでAボタンを押すと、メニュー画面に戻ります。

# 1P PLAYの遊び方



## ゲームの進め方と画面の見方

プレイヤーは播磨灘となり、  
名横綱・双葉山の69連勝を抜  
く70連勝達成を目指してください。

ゲームがスタートすると、  
ビジュアルシーンに続いて場  
所が始まり対戦表が表示され  
ます。この対戦表の画面でス  
タートボタンを押すと、いよい  
いよ取組開始です。

取組終了後、再び対戦表と  
対戦結果が表示されますので、  
スタートボタンを押して次の  
取組に進んでください。

播磨灘の  
ライフメーター



なつなんだ！？ 不気味な仮面を  
被った力士が・・・しかも綱を！  
まつ、まさか播磨灘・・・！？



現在、0勝です。

相手力士の  
ライフメーター



★技をかけられた力士は、ダメージを受けてライフが減ります。  
また、技をかけた力士のライフも少し減ります。

★減ったライフは一定時間たつと少しずつ回復していきます。

ああ  
播磨灘



## 勝利条件

相手力士を土俵の外に出すか、相手力士のライフを0にすれば、播磨灘の勝ちです。



## 負けたその場でコンティニュー

播磨灘が負けると、コンティニュー画面になります。そのままゲームを続けたいときは、方向ボタンの上下で「続ける」を選んでスタートボタンを押してください。コンティニューは3回までできます。



## パスワードでコンティニュー

ゲーム中、中日8日目終了時と千秋楽終了時にパスワード「理事長のお言葉」が表示されます。この「理事長のお言葉」をパスワード画面で入力すると、その続きからゲームを再開することができます。



## ゲームオーバー

- ①播磨灘が負けたとき、コンティニュー回数が残っていない場合はゲームオーバーとなります。
- ②また、播磨灘が負けたとき、コンティニュー画面で「終わる」を選択した場合もゲームオーバーです。



# 2P PLAYの遊び方



たいせん

せんたく

## 対戦モード選択

メニュー画面(7ページ)  
で「2P PLAY」を選び、  
対戦モード選択画面になります。  
方向ボタンの上下で  
遊びたいゲームモードを選んで、  
スタートボタンで決定してください。



### ❖ 1P VS 2P(2人用)

1Pと2Pが、それぞれ好きな力士を選んで対戦。(パッドが2個接続されていないと選べません)

### ❖ 力士選択

対戦モードを決定すると、力士選択画面になります。方向ボタンの上下左右で手形を動かして力士を選び、Aボタンで決定です。

2人で遊ぶ場合は、それぞれ1Pパッドと2Pパッドで選択・決定してください。1人で遊ぶ場合は、自分が操作する力士を選んだあと、コンピューター側の力士も1Pパッドで選びます。力士選択が終了すると対戦表が表示され、1Pパッドのスタートボタンで取組が始まります。

### ❖ 1P VS COM(1人用)

1Pとコンピューターの対戦モード。コンピューター側の力士は、1Pが自由に選択できます。

1Pの力士名

2PまたはCOMの力士名



赤い手形…1P

青い手形…2PまたはCOM

ああ  
播磨灘

が めん み かた  
**画面の見方**

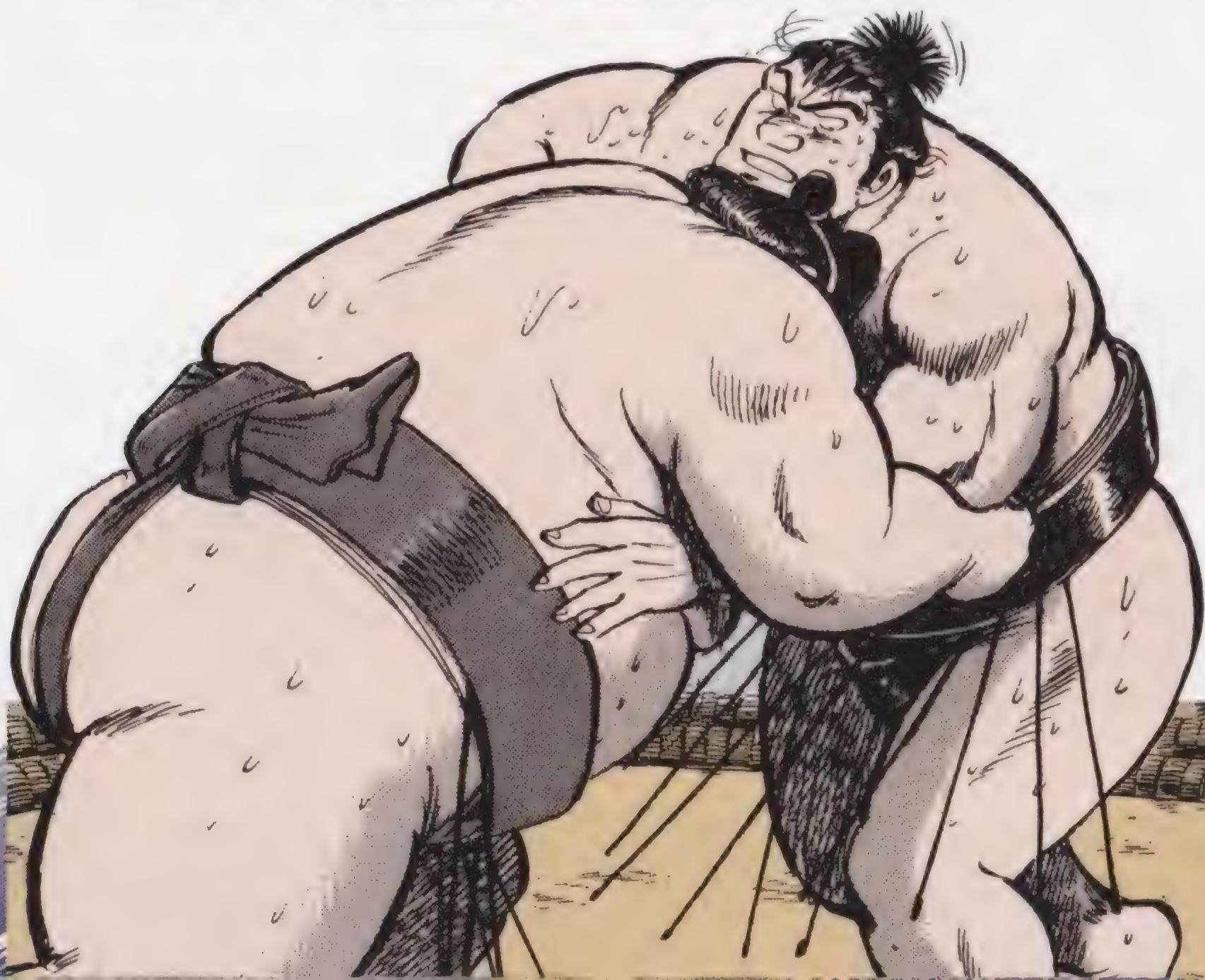
1Pの力士名と  
ライフメーター

2PまたはCOMの力士名と  
ライフメーター



しょ はい  
**勝敗**

相手力士を土俵の外に出すか、相手力士のライフを0にす  
ると1回勝ちとなり、勝った力士の軍配が1つ点灯します。  
このようにして最高3回までの取組を行い、さきに2勝し  
たプレイヤーが対戦の勝利者となります。



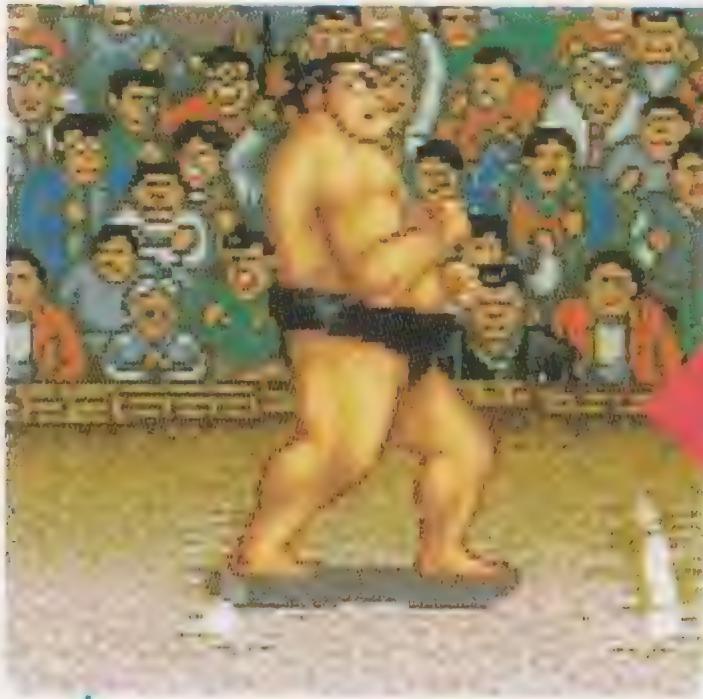
# 基本動作と技

★操作方法は、すべてプレイヤー  
が右を向いている場合です。

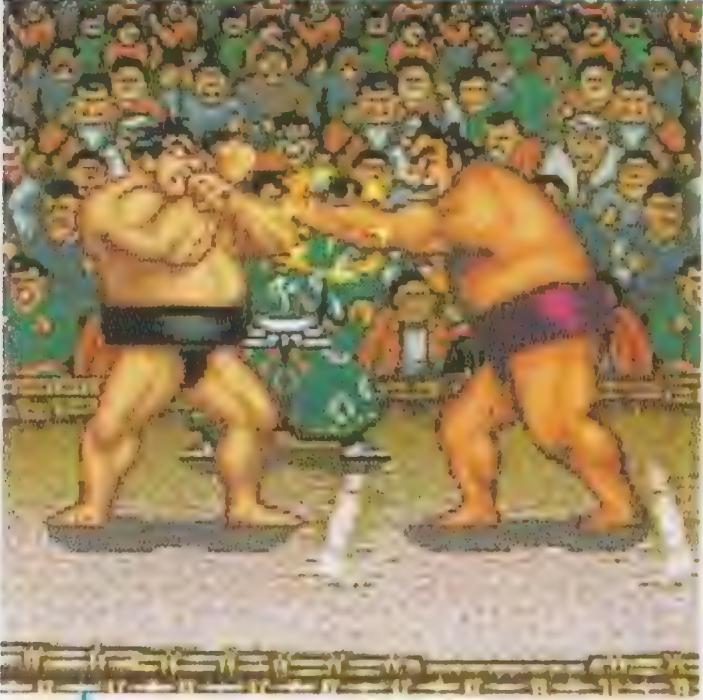
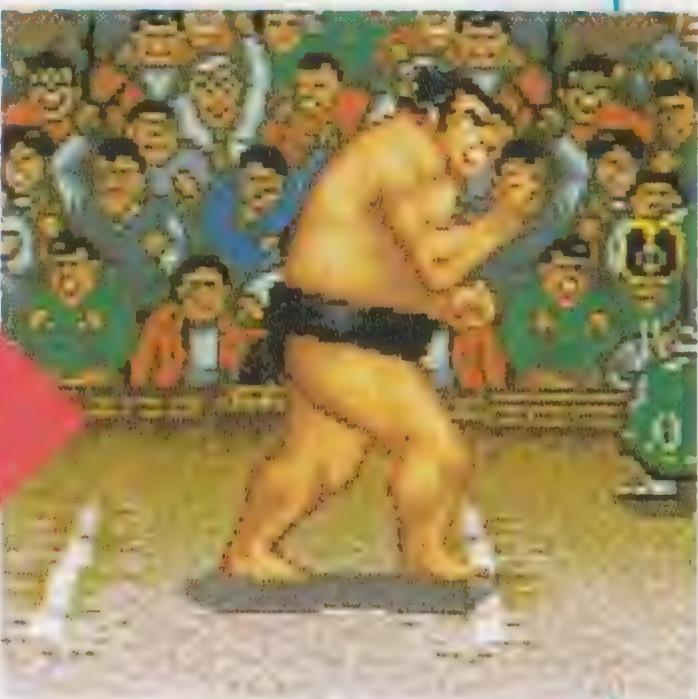
★技の操作説明の①②③……の数  
字は、その順番で方向ボタンを  
押すことを表します。



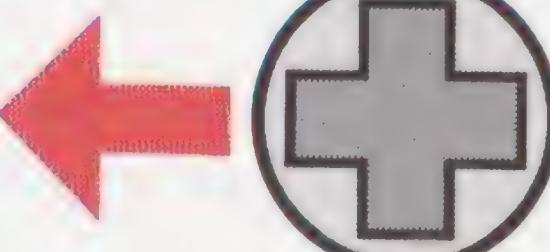
## 基本動作



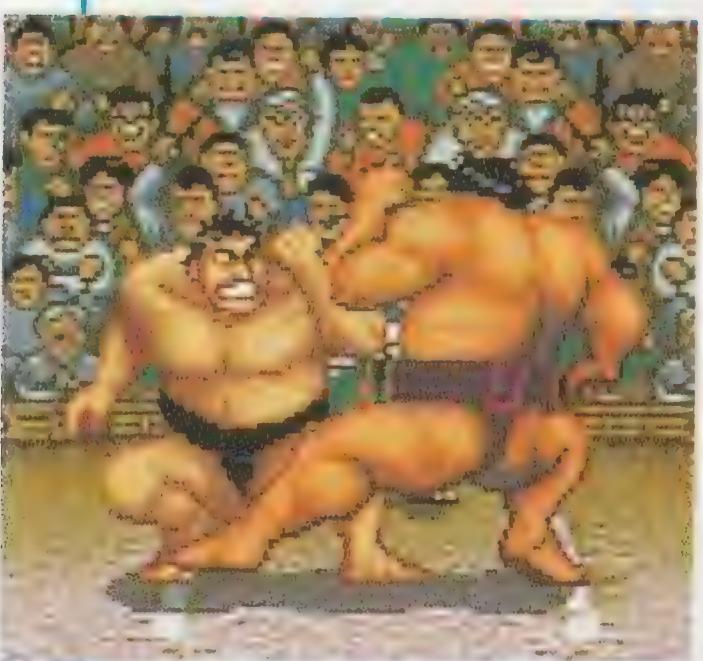
こうたい 後退 前進



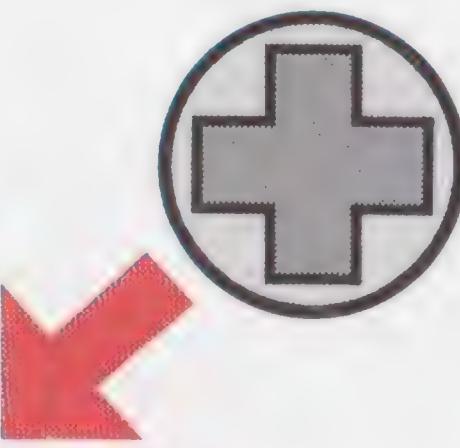
ほうぎよ  
防護



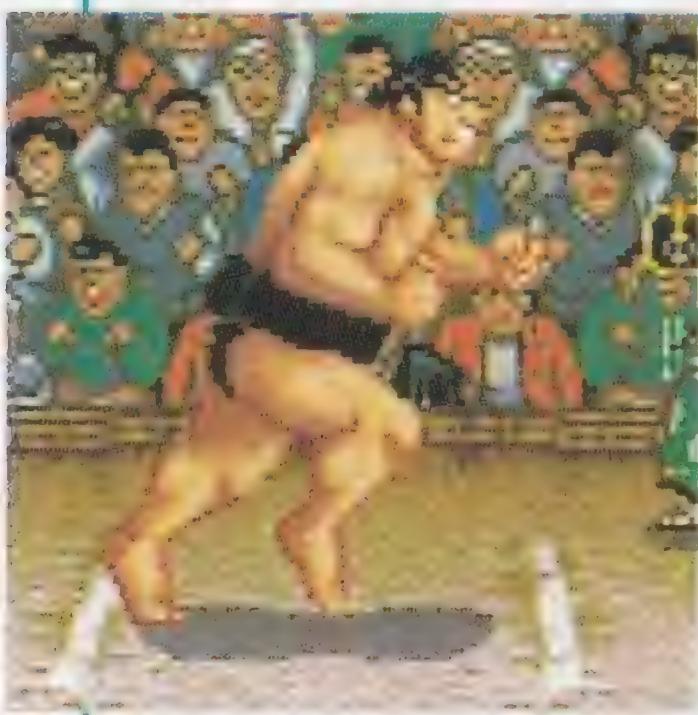
はって  
つっぱりや張り手などを防護できる。



したはうぎよ  
下防護



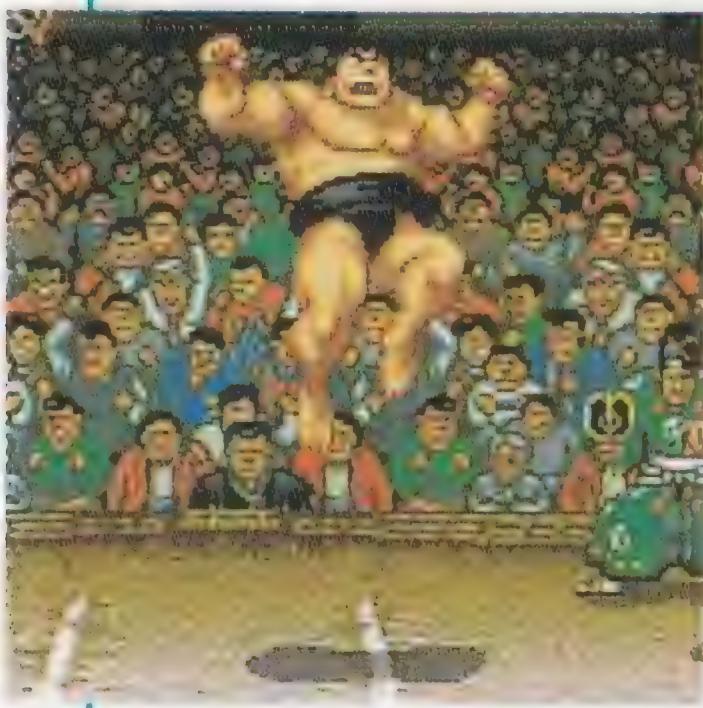
あしづら ほうぎよ  
けたぐりと足払いを防護できる。



はし  
走る



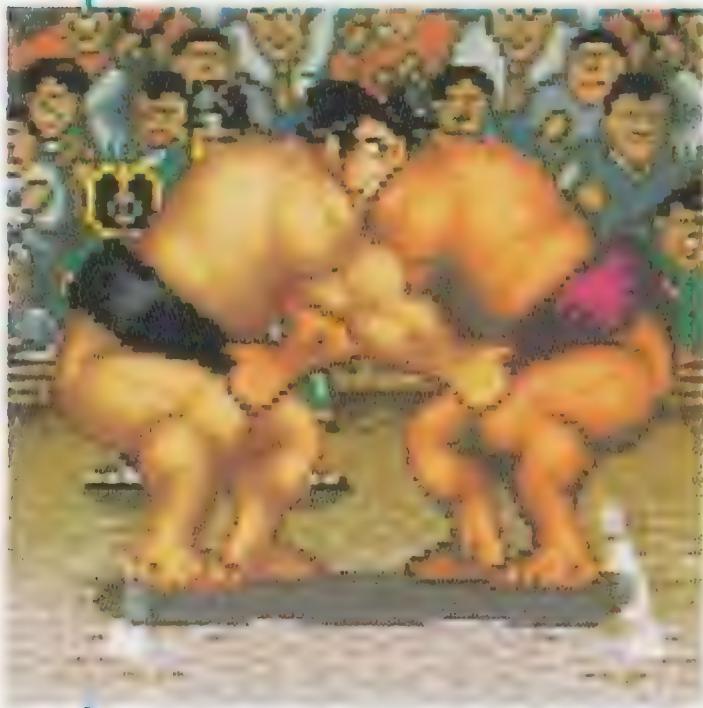
しんこうほうこう かいお  
進行方向に2回押す。  
(2回目は押しっぱなし)



ば  
その場ジャンプ

後ジャンプ

まえ 前ジャンプ



まわし取り

いつつい まあ  
一定の間合いで



→+Cで前進しながらまわし取り。  
←+Cで後退しながらまわし取り。



まわし切り

まわしを取っているときに



×6(6回連打)



# 組み合っていないときの技

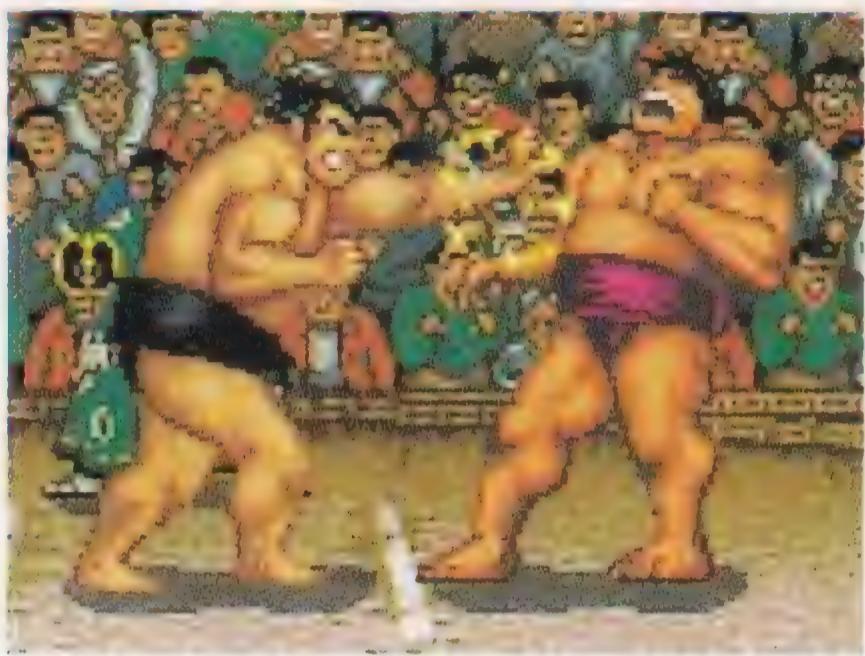
わざ

おも

だとつけい

(主に打突系)

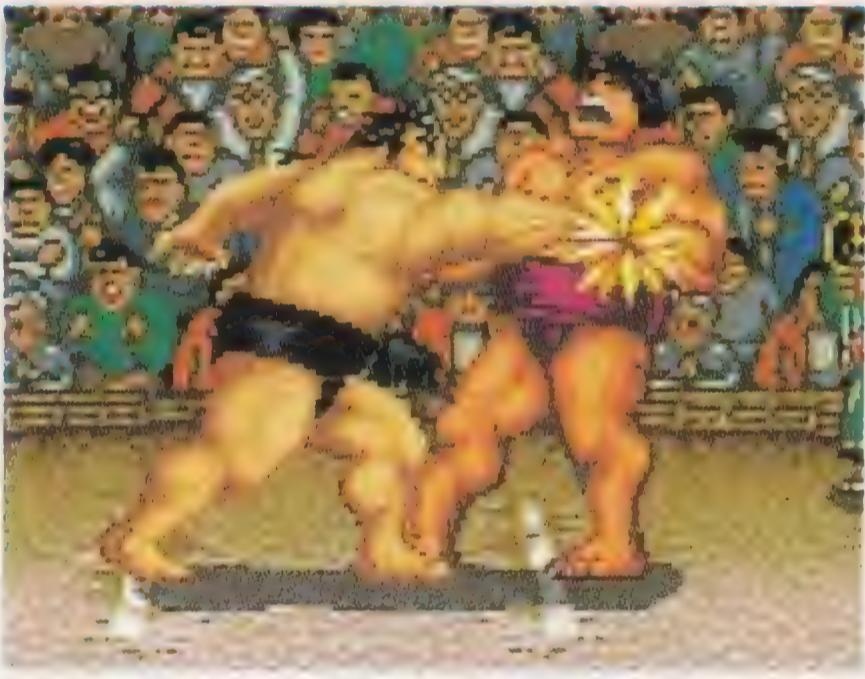
## つっぱり



→ + A で 前進しながらつっぱり。

← + A で 後退しながらつっぱり。

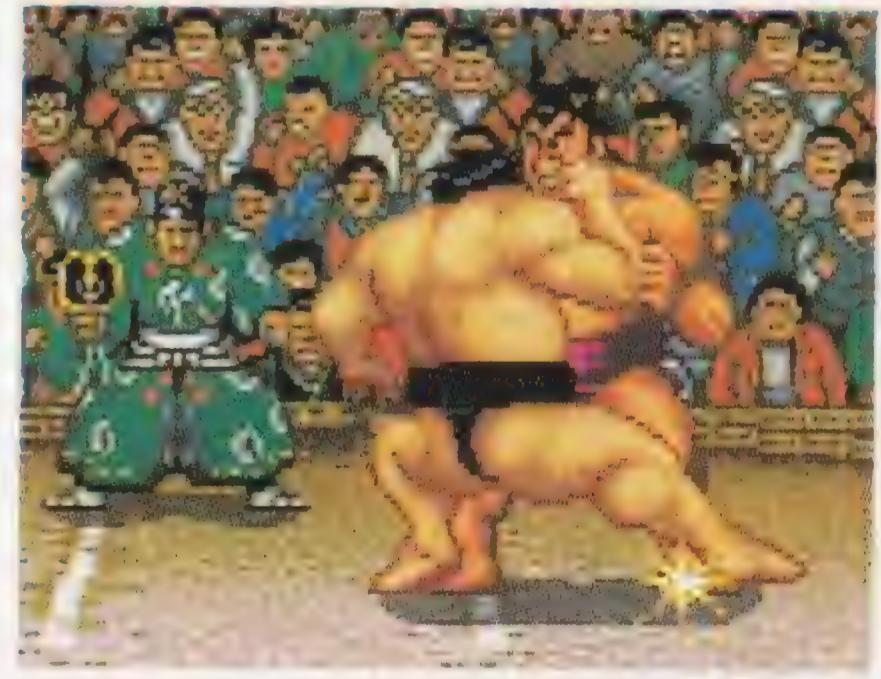
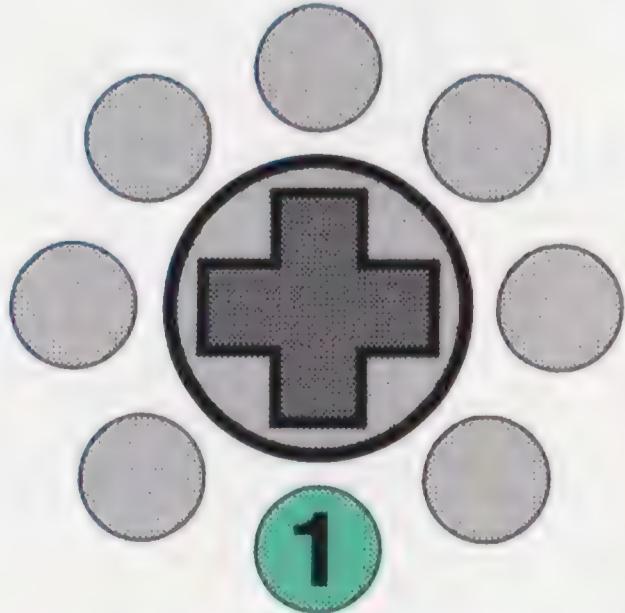
## 張り手



→ + B で 前進しながら張り手。

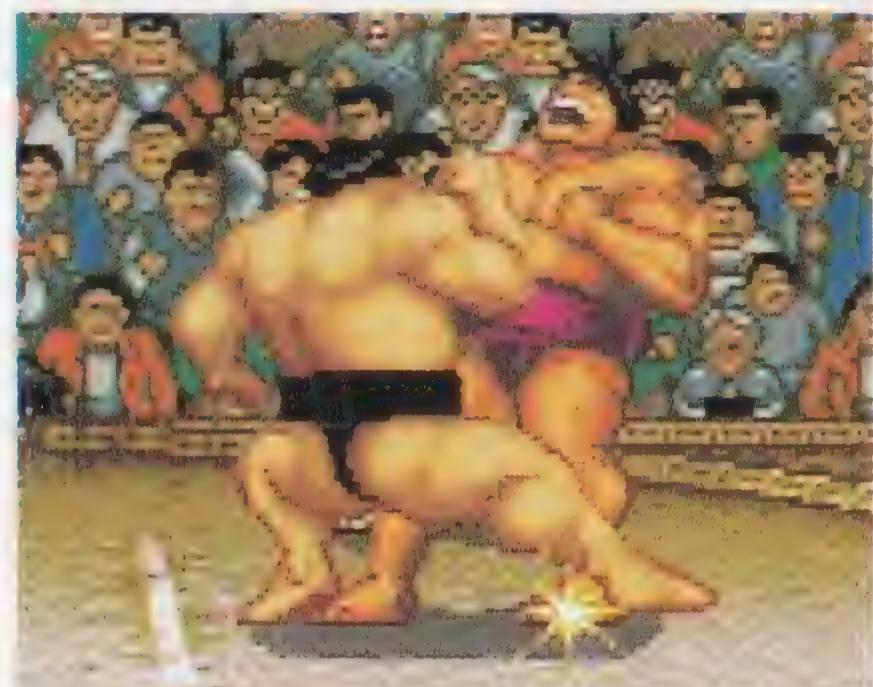
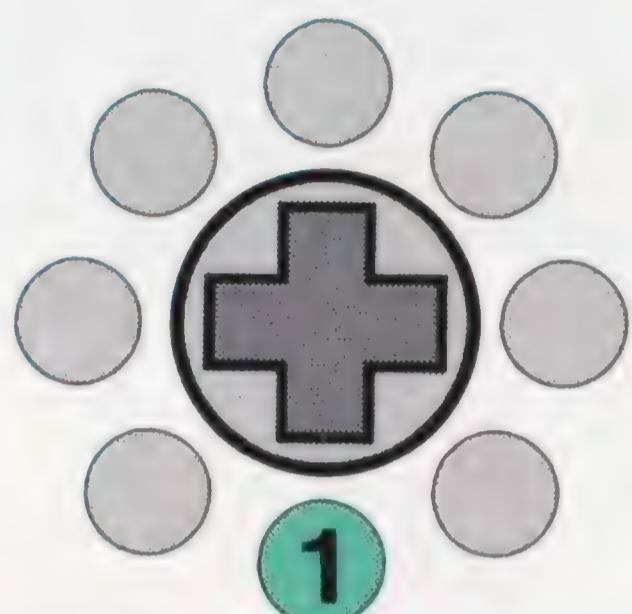
← + B で 後退しながら張り手。

## けたぐり



どうじ お  
(同時に押す)

あしばら  
**足払い**

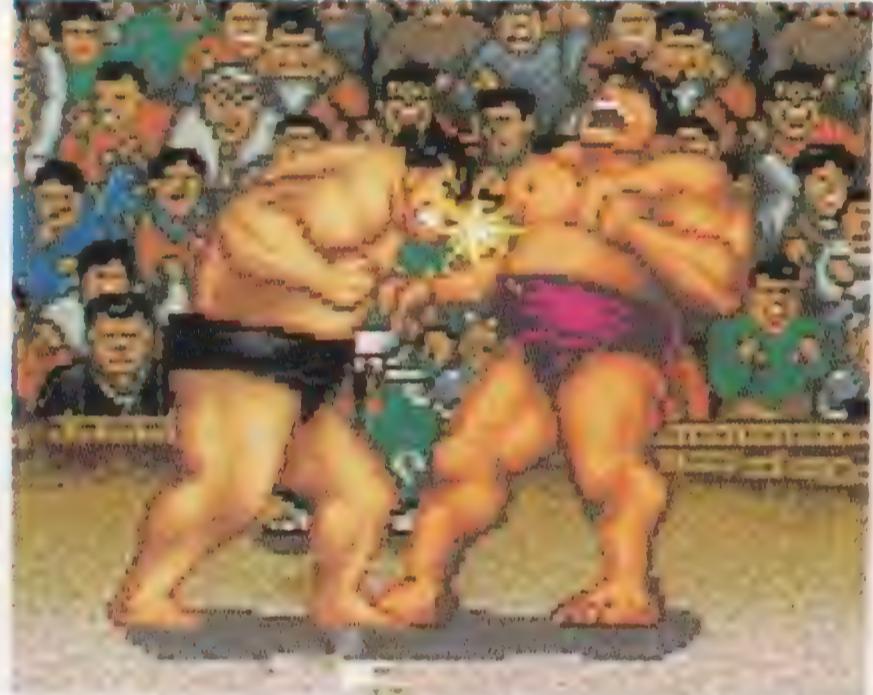


+

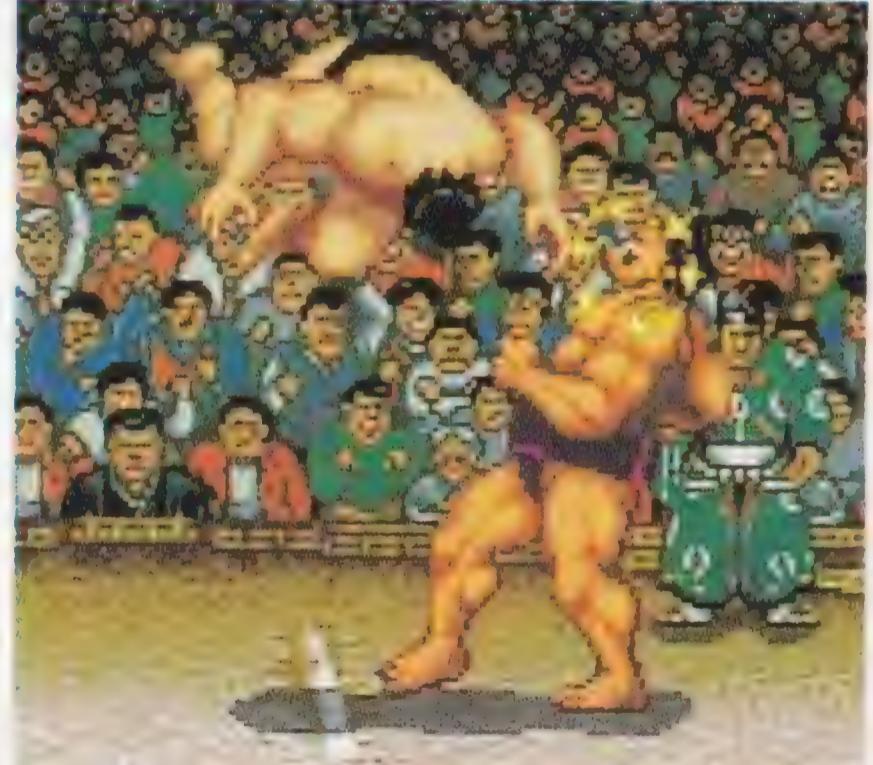
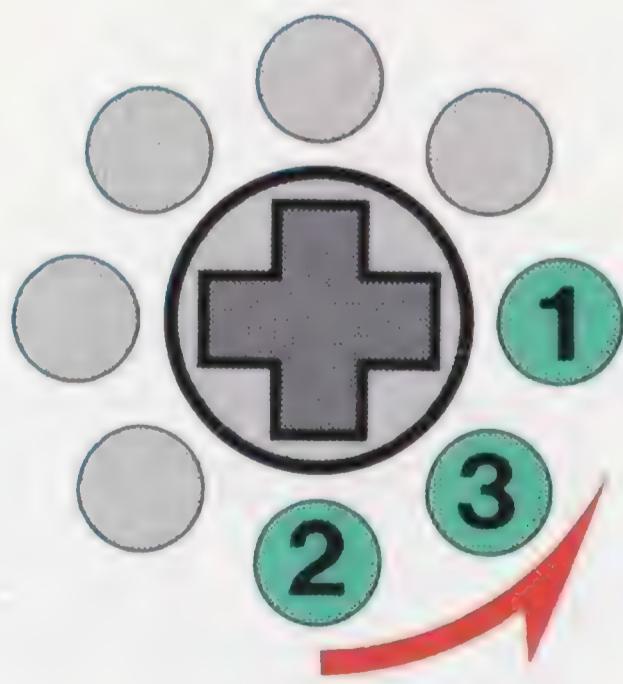
A red circle containing a white 'B' button. To the right of the circle is the text '(同時に押す)'.

ずつ  
**頭突き**

はし  
**走りながら**



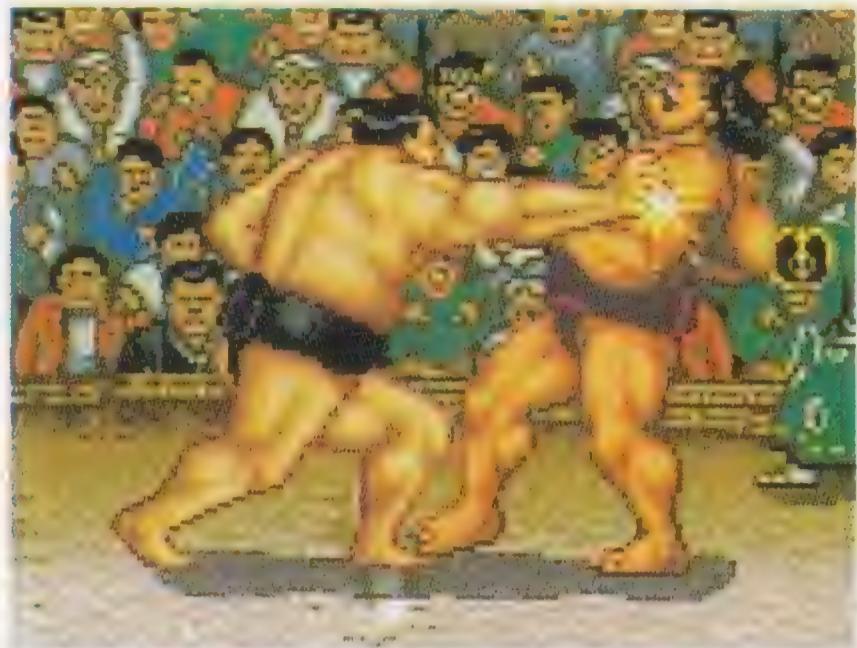
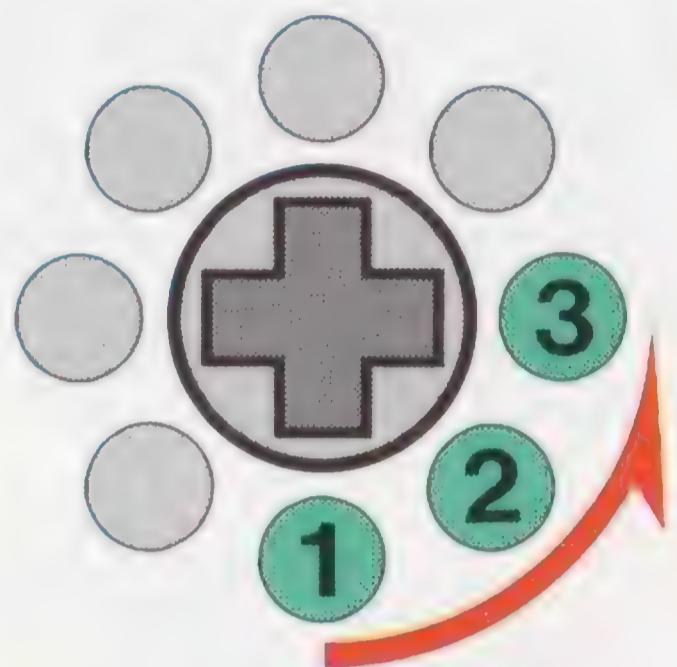
がんせきくだ  
**岩石碎き**



そして



## じごくじ 地獄締め

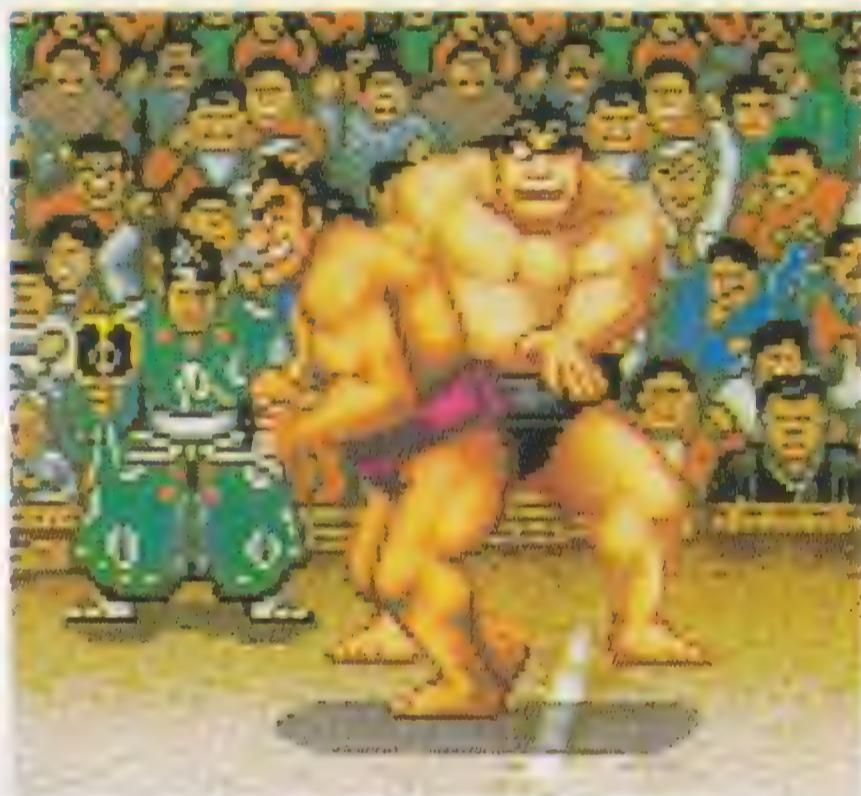
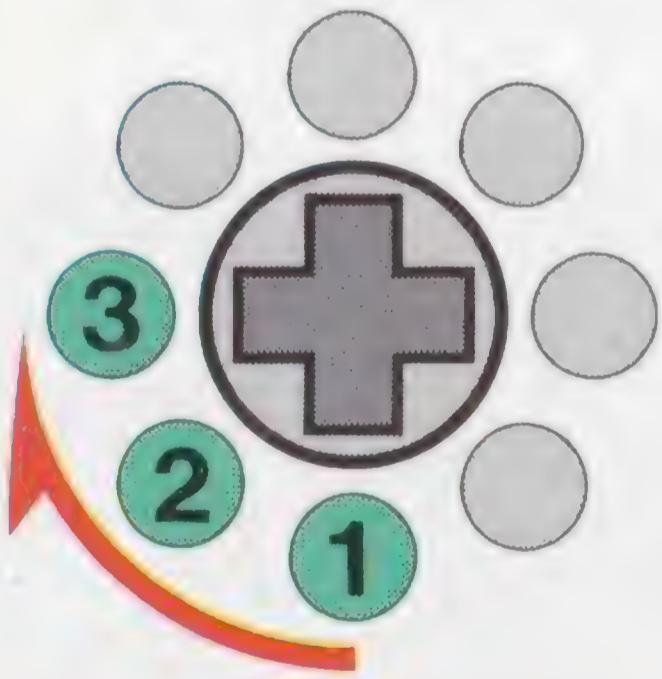


そして B

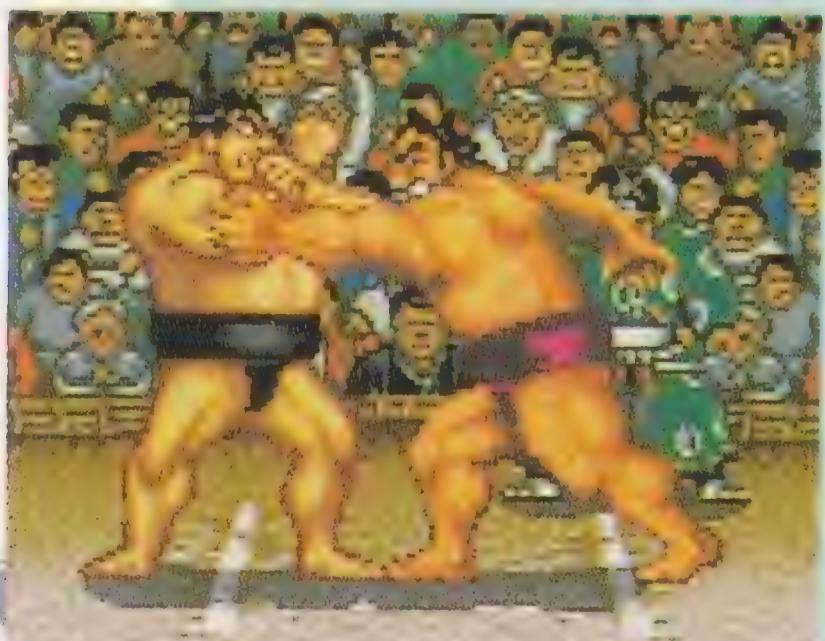
★地獄締めをかけられているときにAボタンを連打する  
と、早く技から抜けられます。

## はたきこみ

あいて とっしん  
相手が突進してきたと  
きに一定の間合いで…



そして B



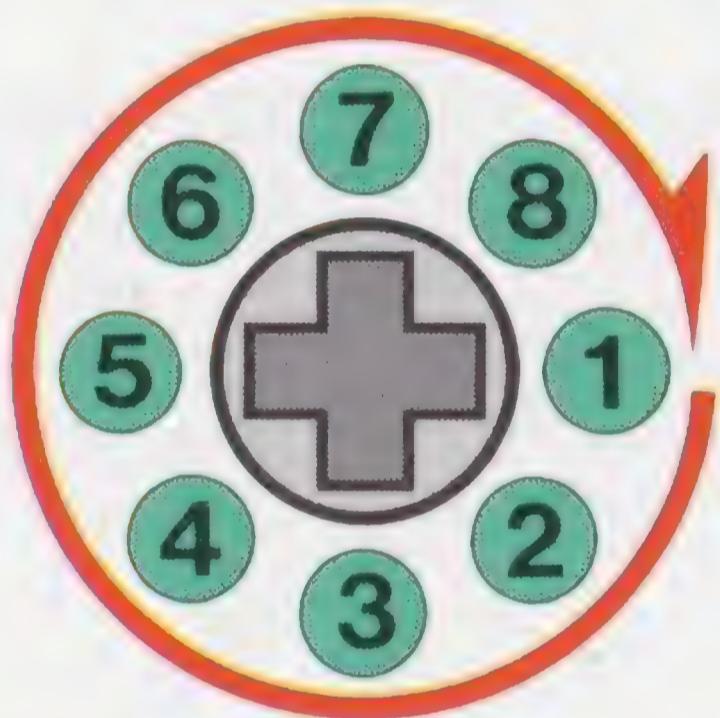
通常の技でも必殺技でも、打突  
けい わざ ひっさつわざ だ とつ  
系の技なら防御ではね返したり、  
ダメージを軽減できる。ただし防  
御に成功しても、残りのライフよ  
り大きなダメージを受けると、そ  
の力士は力つきで倒れてしまう。

## じくうねんどうは ちよう 時空念動波(超ねこだまし)

ほうこう みぎまわ  
方向ボタンを右回り  
(または左回り)に順  
に押してからBボタ  
ンを押す。



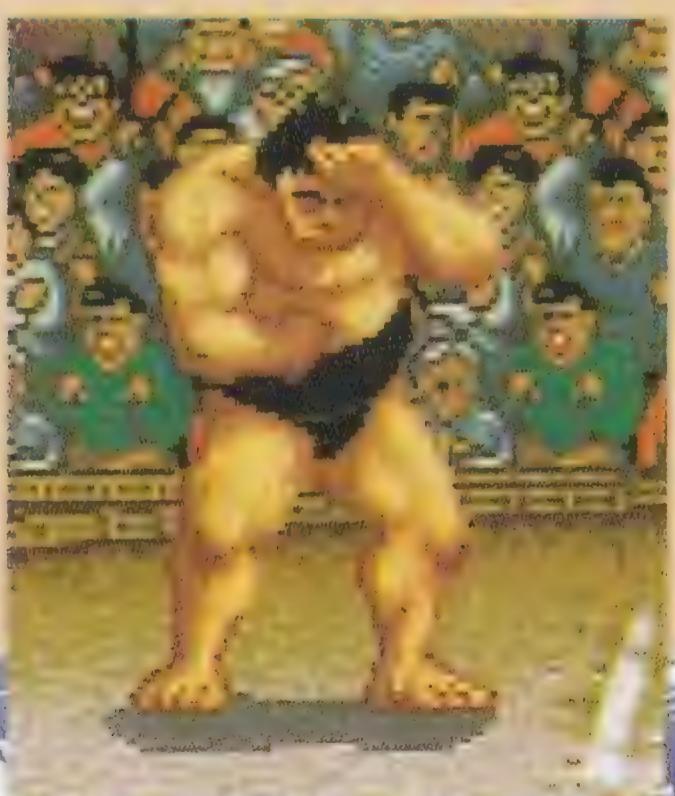
じくうねんどうは そうさ いちれい  
.....<時空念動波の操作の一例>.....



そして

★方向ボタンの押し始めは、8方向のどこからでもOK。  
方向ボタンをぐるっと1回転させるような感じで入力  
しよう。

★方向ボタンの操作は、右回りと左回りのどちらでもよ  
いが、すばやく入力しないとジャンプしてしまうので  
注意しよう。

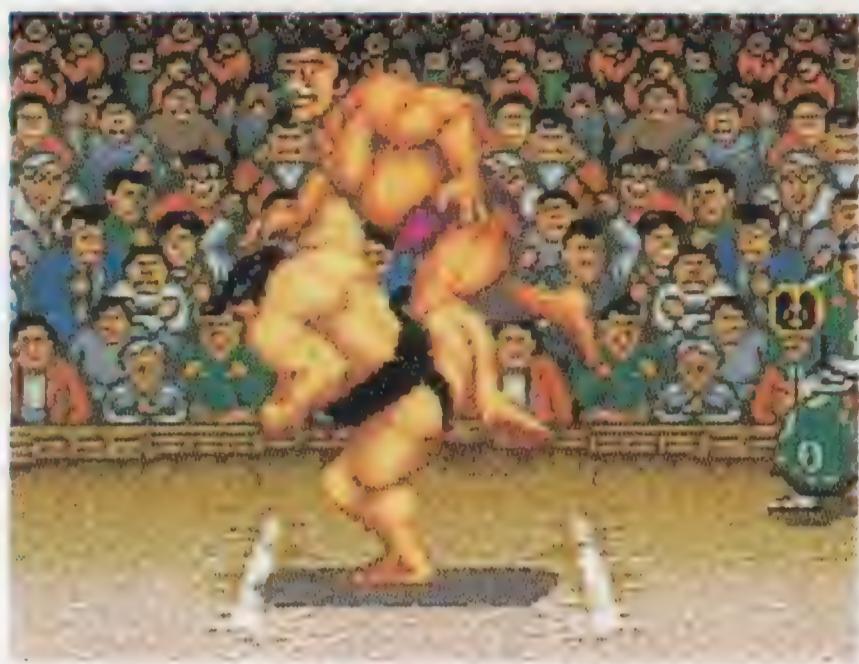
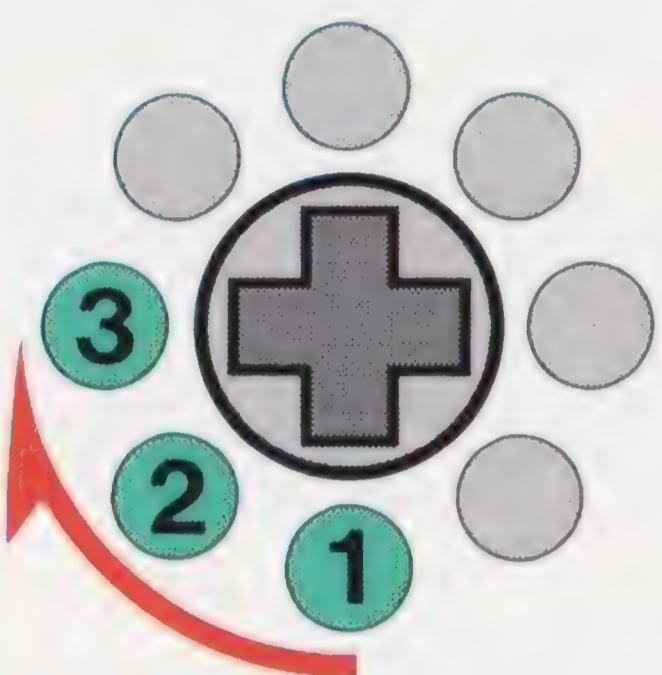


れんぞく だとつけい わざ じ  
連続して打突系の技または時  
空念動波を受けると無防備状態  
となり、しばらく動けなくなっ  
てしまうのだ。

こんなときはAボタンを連打  
すると、早く動けるようになる。

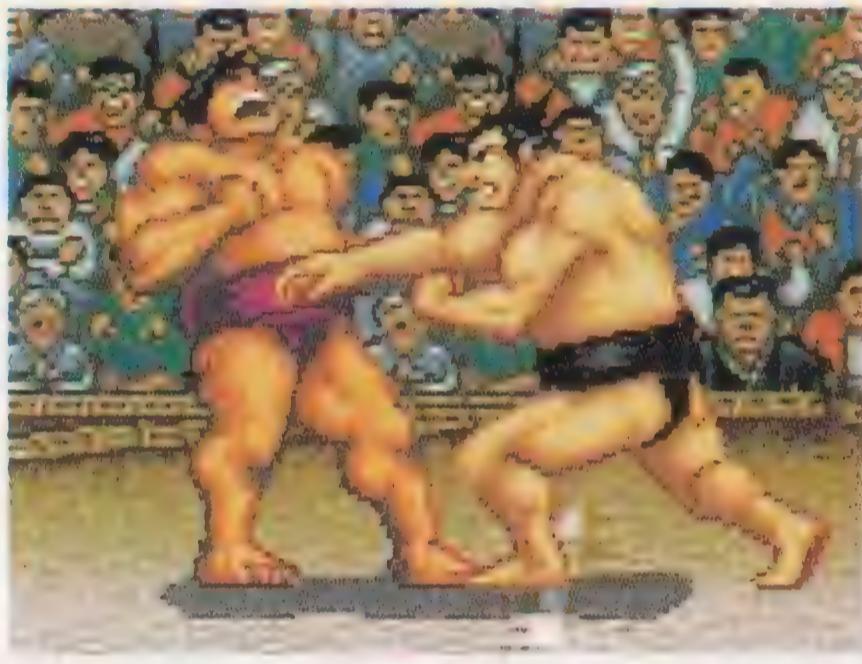
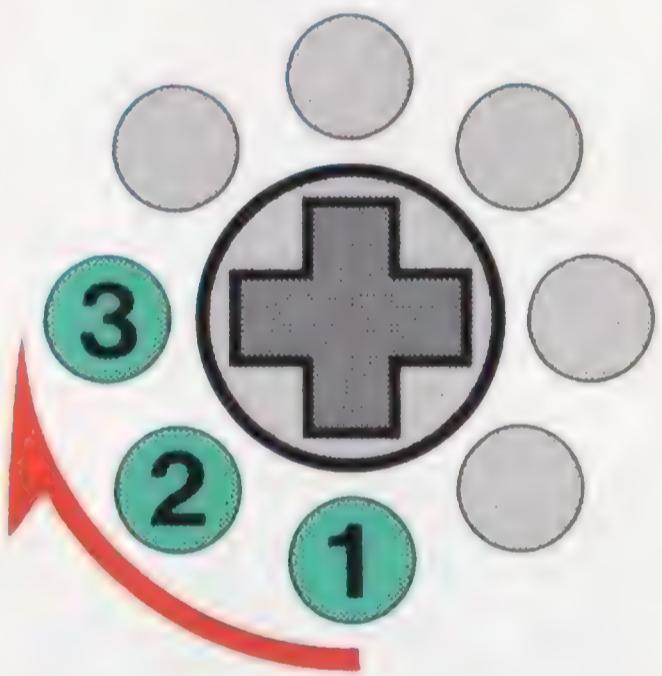
# 組み合っているときの技 (主に投げ技)

な  
投げ

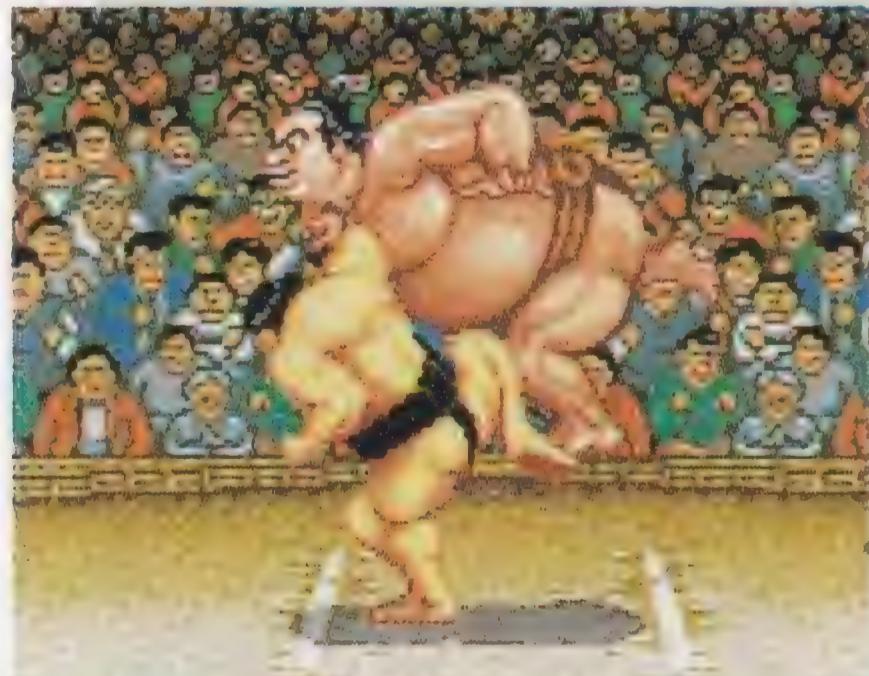


そして B

## だ な 出し投げ



そして A

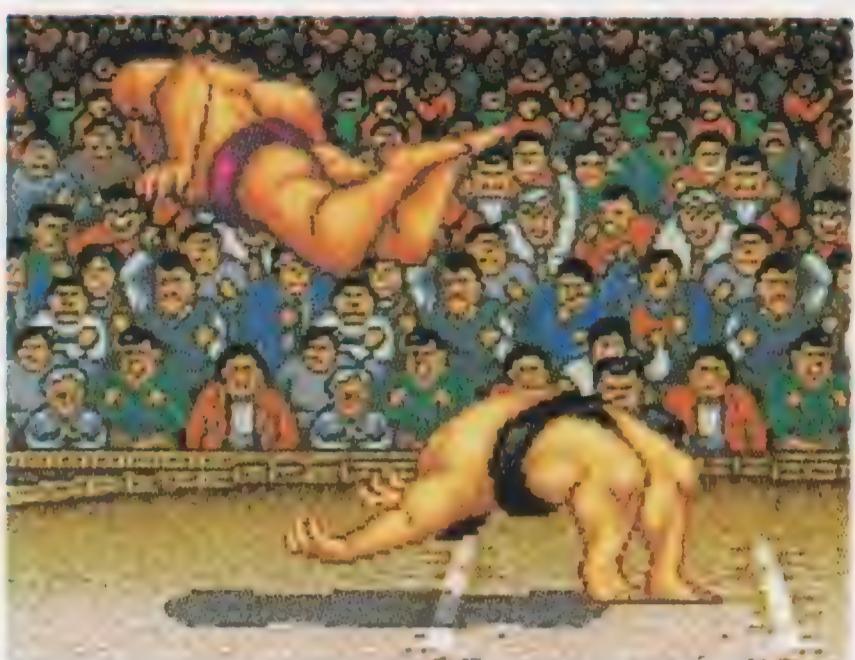
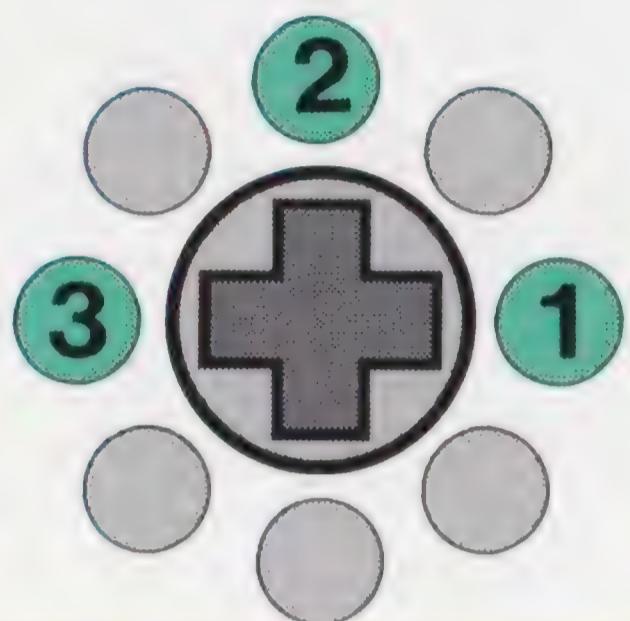


れた……なんてことのないようにご注意を。相手の投げ  
わざ こわ 技が怖ければ、Aボタン連打でまわしを切ってしまう手  
もある。

あいてりきしななわざつよば  
相手力士が投げ技に強い場  
あいかいにゅうりょくな  
合、1回の入力では投げられ  
ないこともある。このような  
りきしあいてなわざ  
力士が相手のときは、投げ技  
なんだにゅうりょく  
を何度も入力しよう。

ただし、投げようとしているうちに自分のはうが投げら

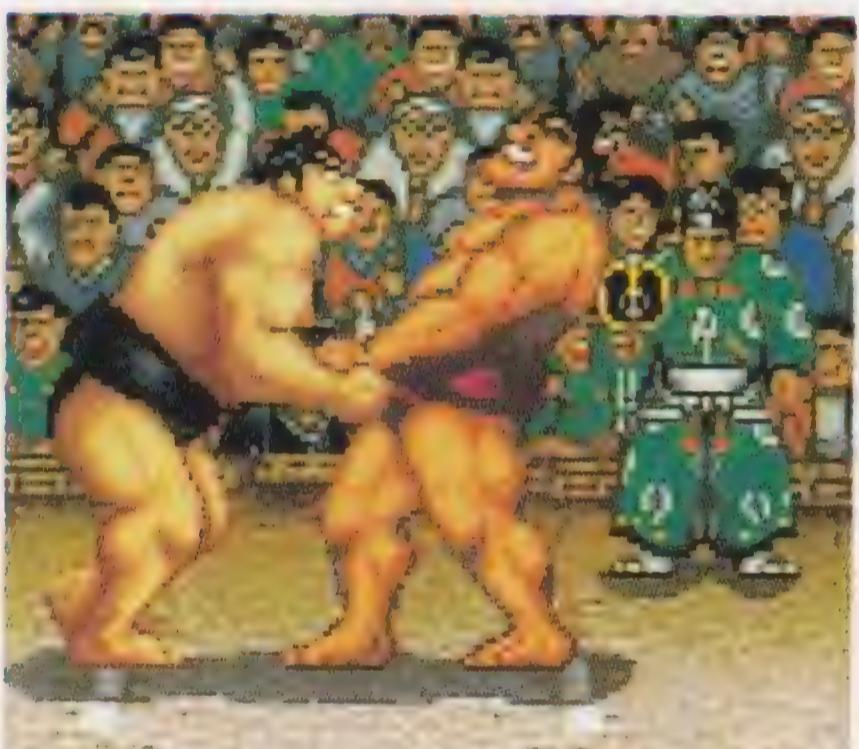
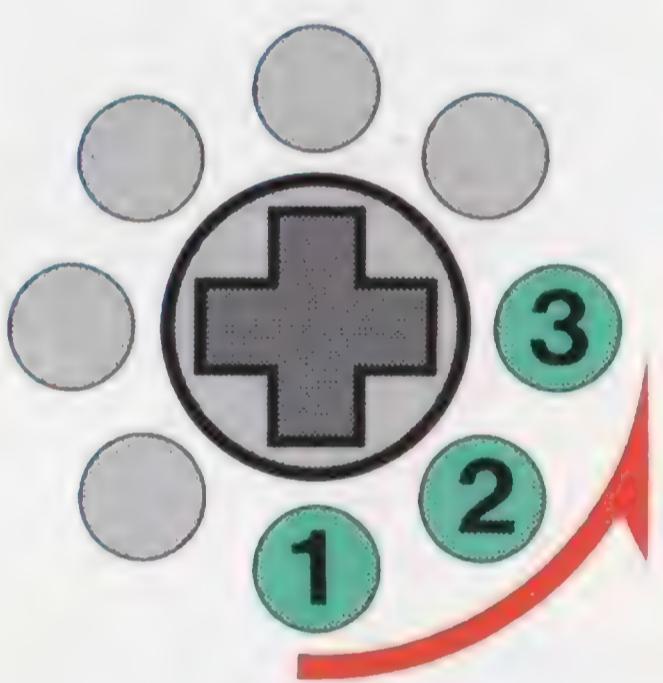
い ゾ な  
居反り投げ



そして

B

よ  
がぶり寄り



あいて  
相手を追いつめたり、押し  
もど  
戻したりできる。



わざ どひょう そと ほう だ  
げ技で土俵の外に放り出されてしまえば一発で負けだ。  
どひょう うえ さい こ さい こ ゆだん  
土俵の上では、最後の最後まで油断するな。

あいて  
相手のライフは残り  
すくなく、もう勝ったも  
どうぜん  
同然。だが力士たる者、  
そんなときこそ気合い  
を入れて戦うべし!!

たとえ、こちらのラ  
イフが満タンでも、投

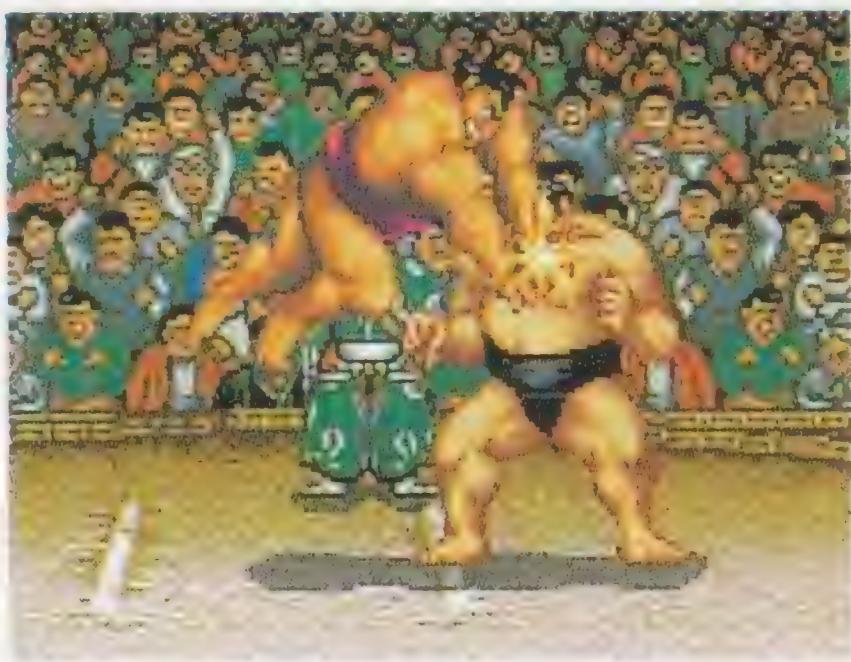


# ジャンプしているときの技

## 飛翔もろ手突き

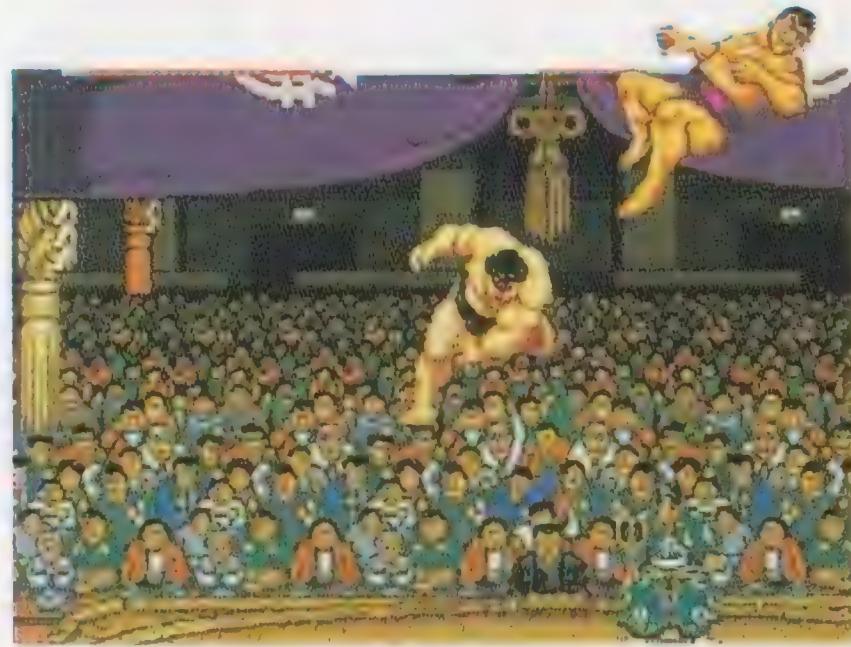
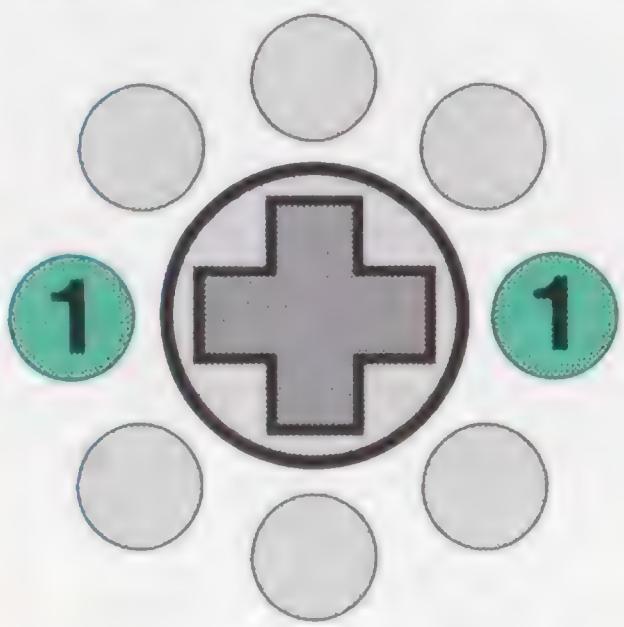
(力士によっては使えません。)

ジャンプ中に



## 鷹爪真空投げ

双方ジャンプ中に



+



どうじ お  
(同時に押す)

方向ボタン①は、右または左のどちらでもOK。

強引

ぬあー

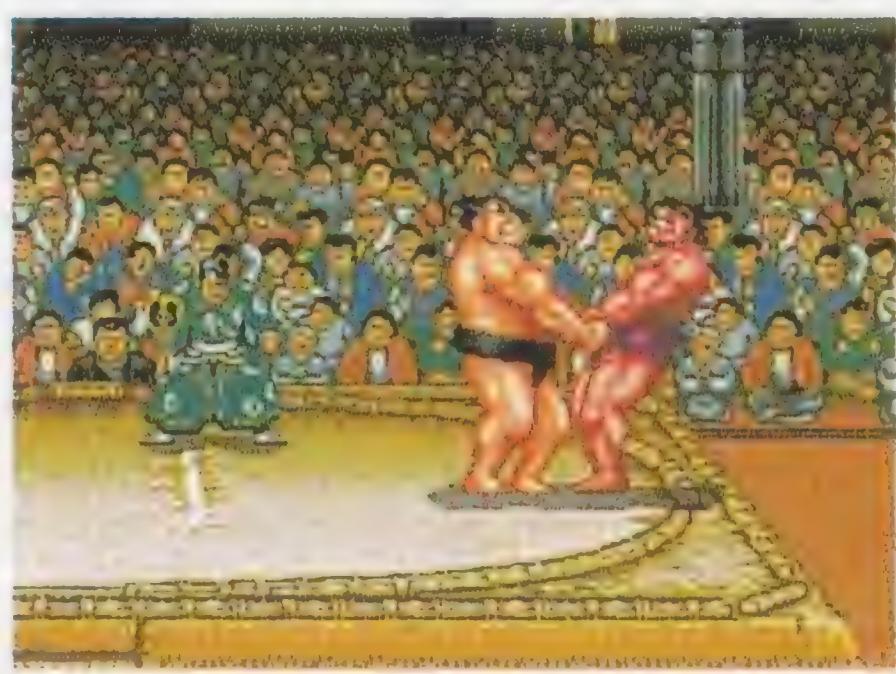


# どひょうぎわ そうさほうほう 土俵際の操作方法 (Aボタン連打)

組み合った状態で一方の力士が土俵際に追いつめられたとき、Aボタン連打による土俵際のせめぎ合い、投げの打ち合いができます。(せめぎ合いや投げの打ち合いになると、攻撃側も防御側もAボタン連打のみで、技はかけられません)

## 1 どひょうぎわ あ 土俵際のせめぎ合い

追いつめられた力士の足が徳俵(土俵の右端と左端)についているときに、追いつめた力士が「がぶり寄り」をかけると、力士たちの色が変わってAボタン連打ができる状態になります。



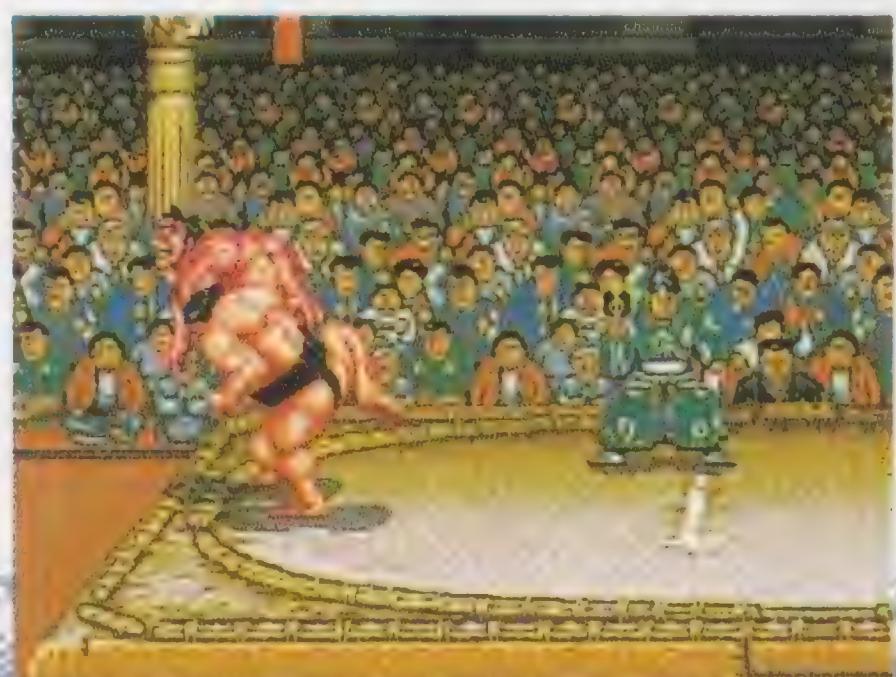
このとき、追いつめた力士(攻撃側)がAボタンを連打すると、さらに相手を攻めて土俵の外へ出そうとします。

追いつめられた力士(防御側)がAボタンを連打すると、相手の攻撃をしのいで土俵の中央へ押し戻そうとします。

## 2 どひょうぎわ な う あ 土俵際での投げの打ち合い

土俵際に追いつめられた力士が逆転の投げをかけようすると、両者の投げの打ち合いになります。

思い切りAボタンを連打して、相手を土俵の外に投げ出してください。



# 子カラビト列伝

とうじょうりき しょうかい  
登場力士紹介



そうせい

にん

りきし

とうじょう

## 総勢24人の力士たちが登場!!

このゲームの1P PLAY に登場する力士たちは、総勢24人。力士たちはそれぞれ得意な戦い方やクセを持っている。ワンパターンな戦法では、播磨灘が70連勝を達成することはできないのだ。

また2P PLAY (対戦モード) では、そのうち15人の中から好きな力士キャラクターを選択できる。



なぞ ひっさつわざ

きしんらんしん

## 謎の必殺技、「鬼神乱心」

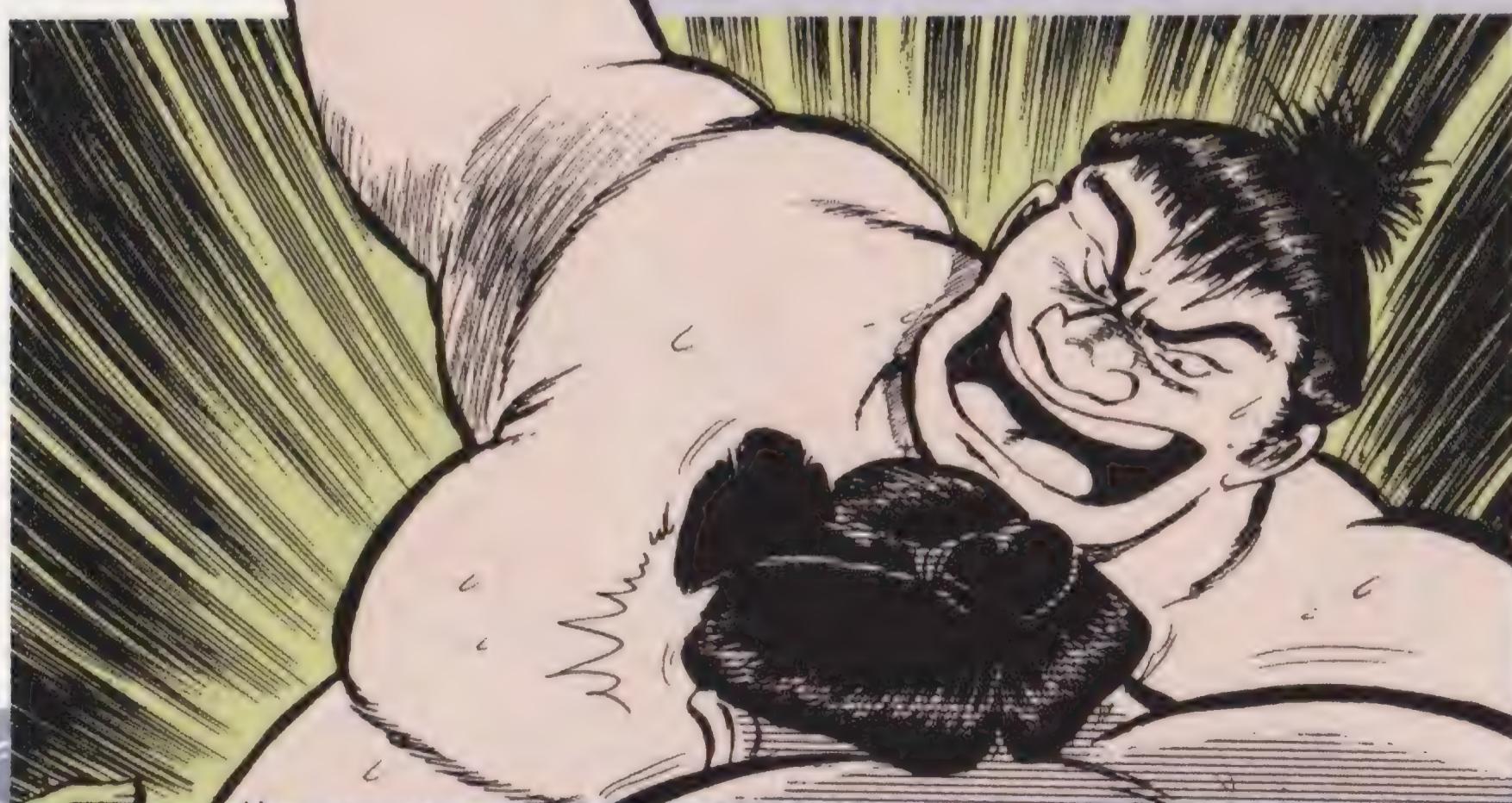
ここで紹介する力士たちは、それぞれ強力な必殺技を持っているが、このほかに「鬼神乱心」と呼ばれる必殺技も存在するらしい。

しかし、いったい誰がこの必殺技を使うのか、また、この技の操作方法など、その一切は謎に包まれている。

はり ま なだ

## 播磨灘

よこづなしうしん どうじ めいよこづな ふたばやま れんしょ  
横綱昇進と同時に、名横綱・双葉山の連勝  
きろく やぶ せんげん どひょう た すがた  
記録を破ると宣言。土俵に立つその姿はま  
たか おに あつとうてき つよ れんしょ  
さに戦う鬼!! 圧倒的な強さで連勝を  
つづ だいよこづな 続ける大横綱である。



はりまなだ ひっきつわざ  
播磨灘の必殺技①

かえんは て  
火闇張り手

くあ  
組み合っていないとき



1

2

+

B

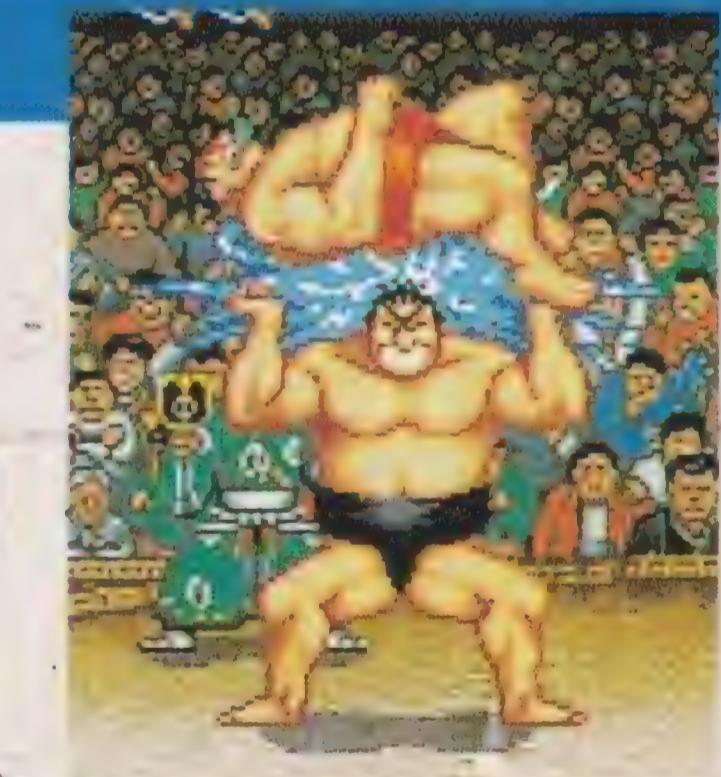
①でためて…

②と同時にBボタン

はりまなだ ひっきつわざ  
播磨灘の必殺技②

かいだい ふんかな  
大噴火投げ

くあ  
組み合っているとき



3  
1

2

そして B × 2

かいれんだ  
(2回連打)

たちかぜ

# 太刀風

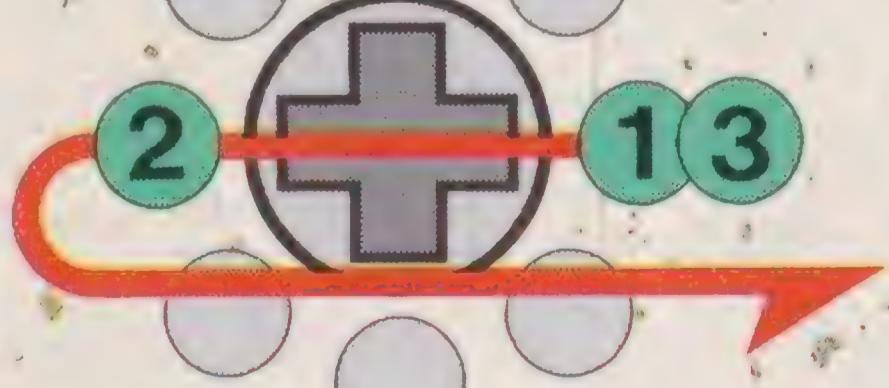
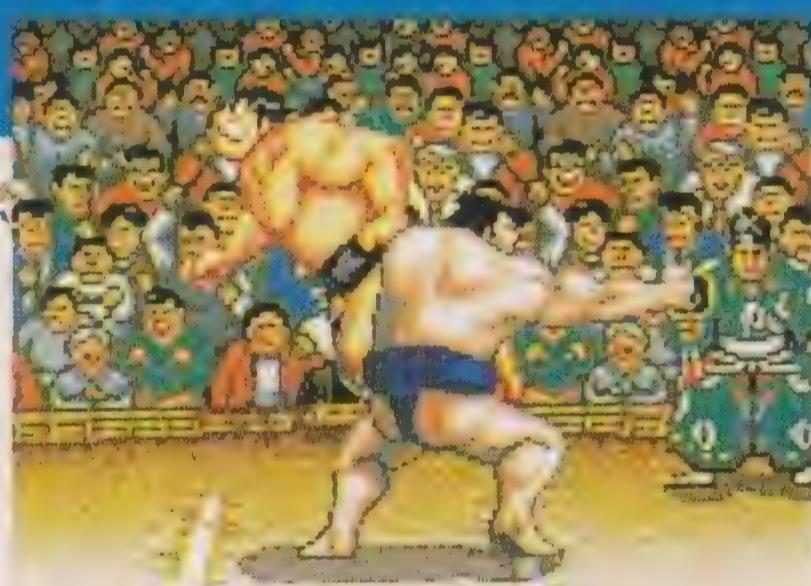


すもうどう きわ しん き たいじゅうじつ めいよこづな ひだりあし じく  
相撲道を極めた心・技・体充実の名横綱。左足を軸にし  
えん えが えん すもう とくい  
て円を描くような「円の相撲」を得意とする。

## 太刀風の必殺技

### 太刀風円舞

組み合っているとき



そして B × 2

かいれん だ  
(2回連打)

ああ  
播磨灘

おお え がわ

# 大江川

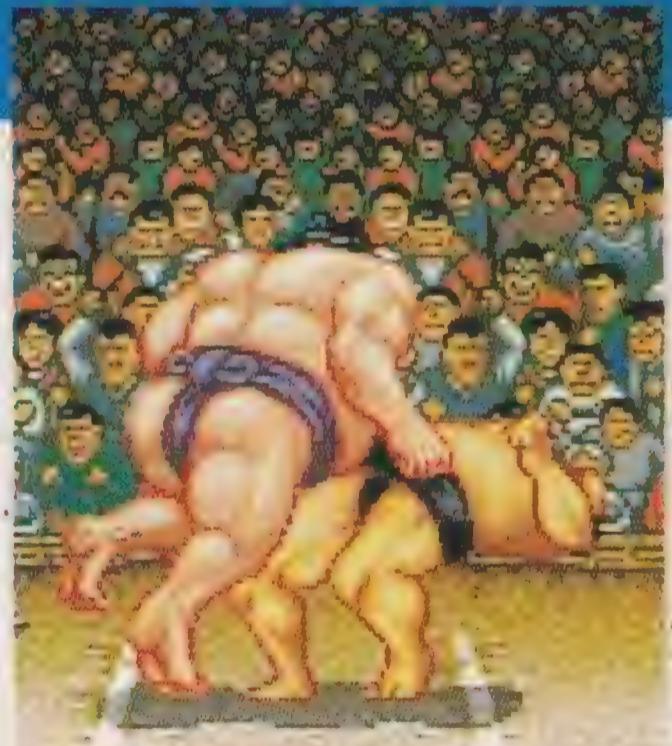
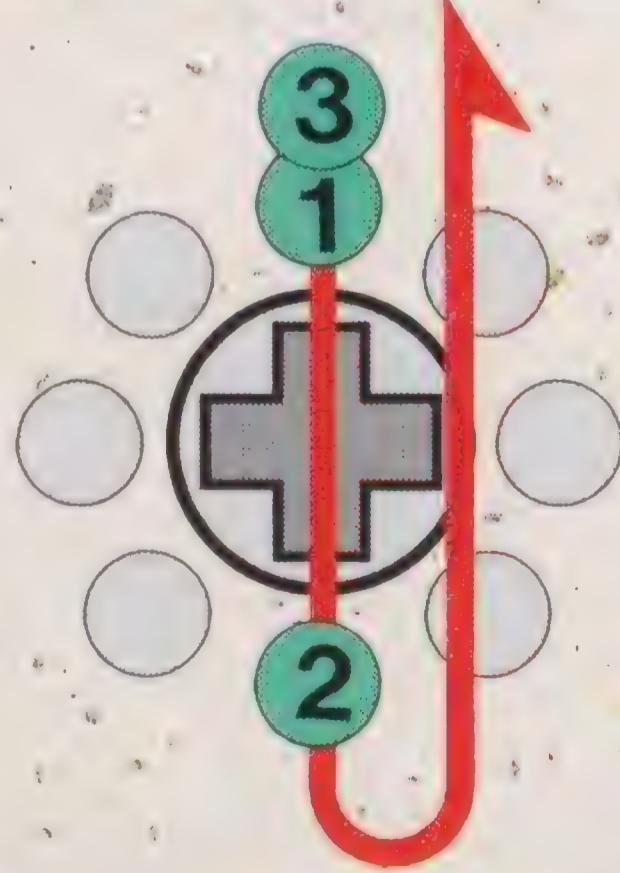
そし  
素質において  
は角界一とう  
たわれる横綱。  
その強さは歴  
代の大横綱に  
も匹敵する、  
まさに相撲を  
取るためだけ  
に生まられてき  
たような男。



## おお え がわ ひっさつわざ 大江川の必殺技

### ひやつ かん あつ さつ 百貫庄殺

組み合っているとき



そして B × 2

かいれんた  
(2回連打)

ほく どう さん



# 北道山



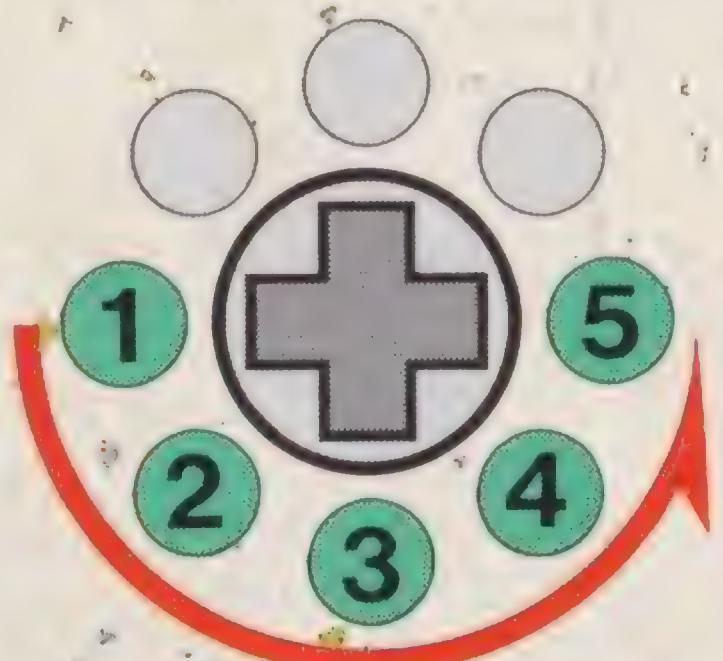
並みはずれた上半身の力で攻撃的な相撲を取り、負けん気の強さでは播磨灘につぐ。播磨灘に敗れ、みずから横綱を返上する。

ほく どう さん ひっさつわざ  
**北道山の必殺技**

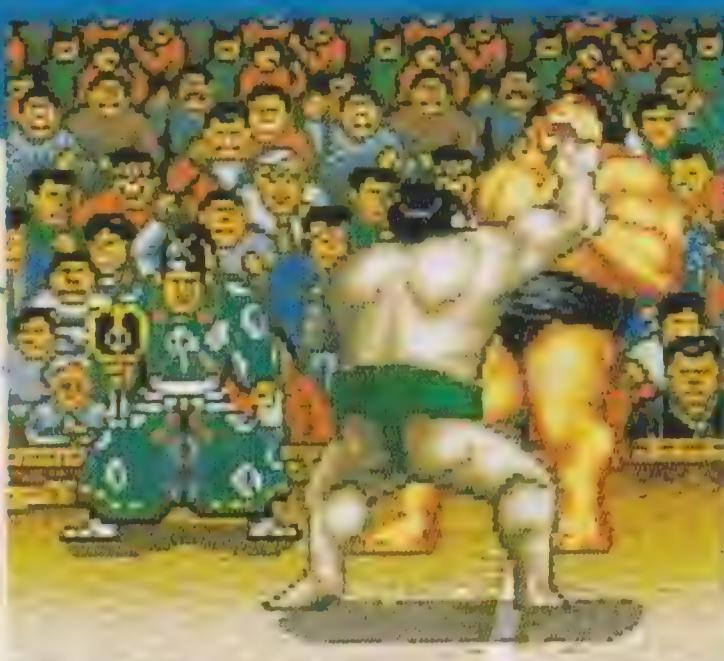
## らい どう りき **雷剛力**

く あ  
組み合っていないとき

いっていい ま あ  
一定の間合いで…



そして



ああ  
播磨灘

ふ がく

富 獻

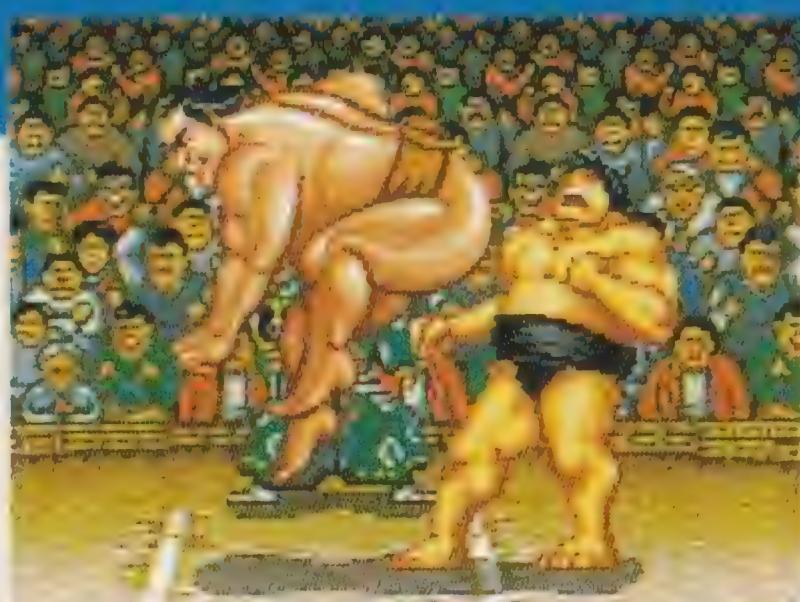


なんごくしゅっしん きょかんりき  
南国出身の巨漢力  
し士。異郷から相撲  
かいはい きび  
界に入り、厳しい  
かんしゅう たにほん  
慣習に耐えて日本  
こくぎ すもう と  
の国技・相撲に溶  
けこもうとする男。

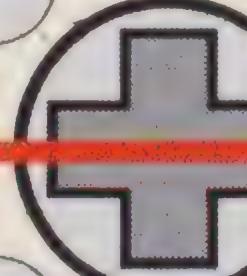
ふ がく ひっきつわき  
富 獻 の 必 殺 技

重量崩壊

組み合っていないとき



1



2

+

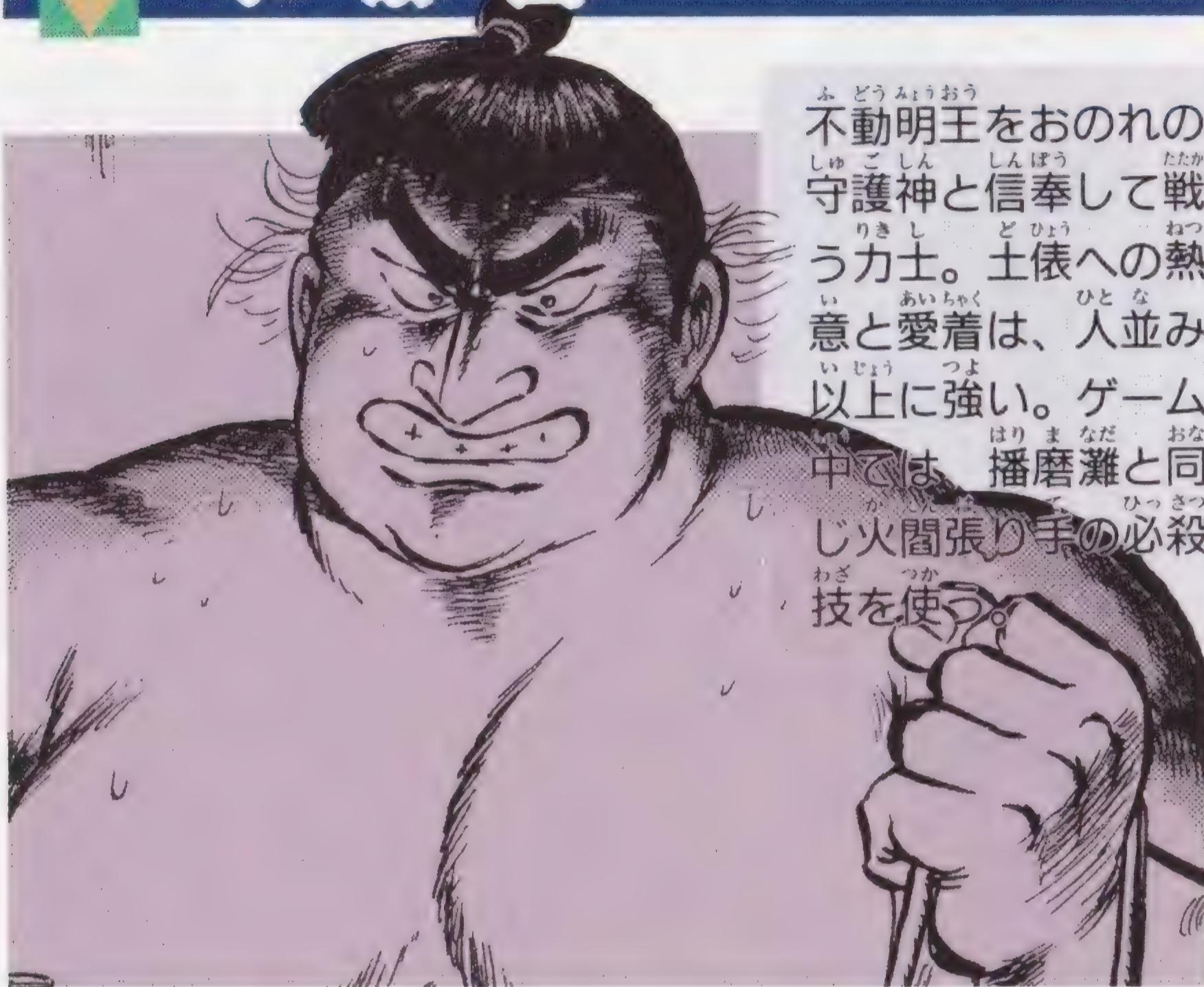
B

①でためて…

②と同時にBボタン

ふ どう おう

# 不動王

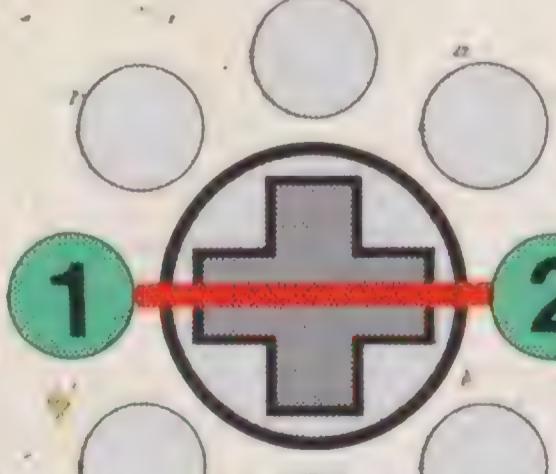
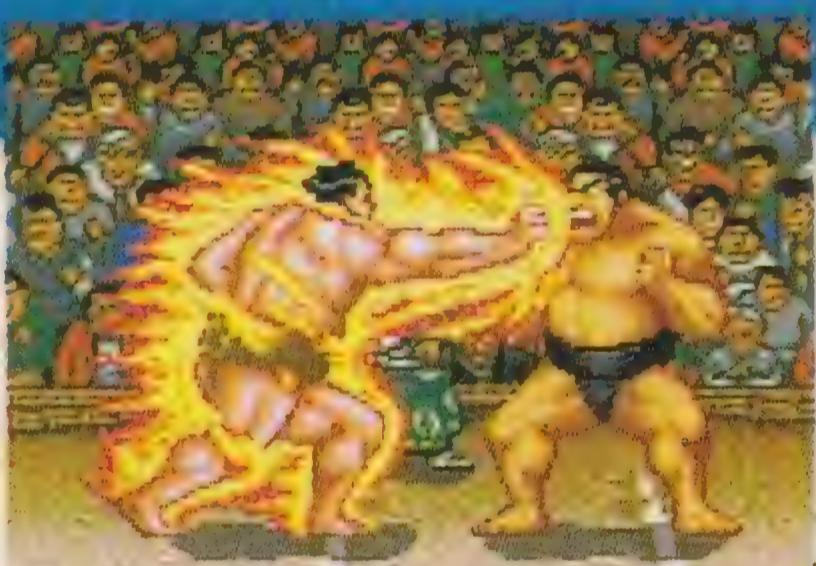


ふ どうみょうおう  
不動明王をおのれの  
しゆ ごしん しんぱう たたか  
守護神と信奉して戦  
りき しゆん どひょう ねつ  
う力士。土俵への熱  
い あいちゃん ひと な  
意と愛着は、人並み  
いじょう つよ  
以上に強い。ゲーム  
はり ま なだ おな

## 不動王の必殺技

### 火闇張り手

組み合っていないとき



①でためて…

②と同時にBボタン

ああ  
播磨灘

し でん かい

# 紫電海



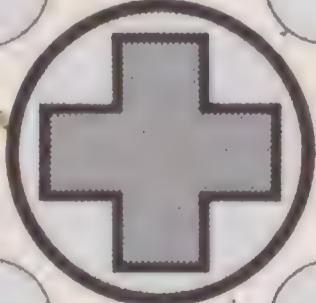
かくかいいち  
角界一のスピード  
たさい わぎ はこ  
と多彩な技を誇り、  
すもう あたま と  
相撲は頭で取ると  
しん げんだいふう  
信じている現代風  
りきし  
の力士。

## 紫電海の必殺技

### 爆裂体落し

シャンプしているとき

ジャンプ中に

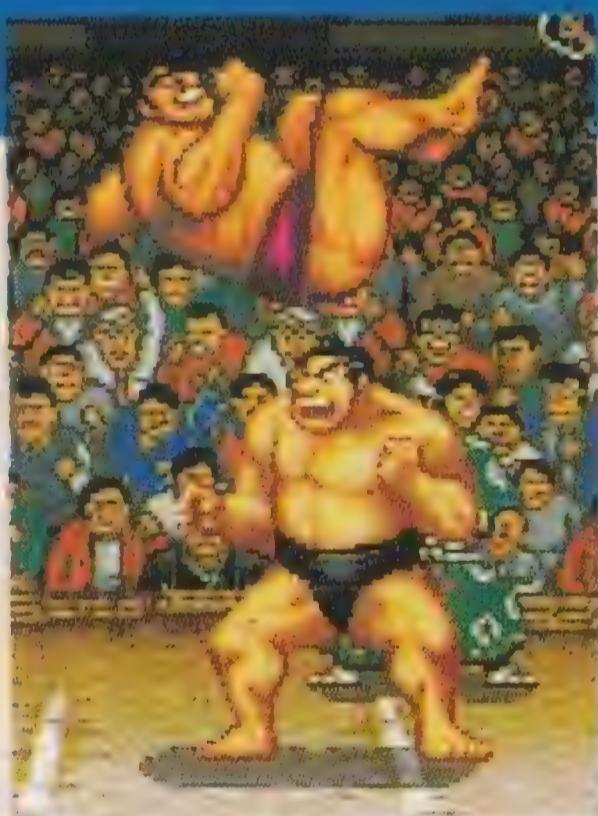


1

+



どうじ お  
(同時に押す)



い しん りゅう

## 維新竜

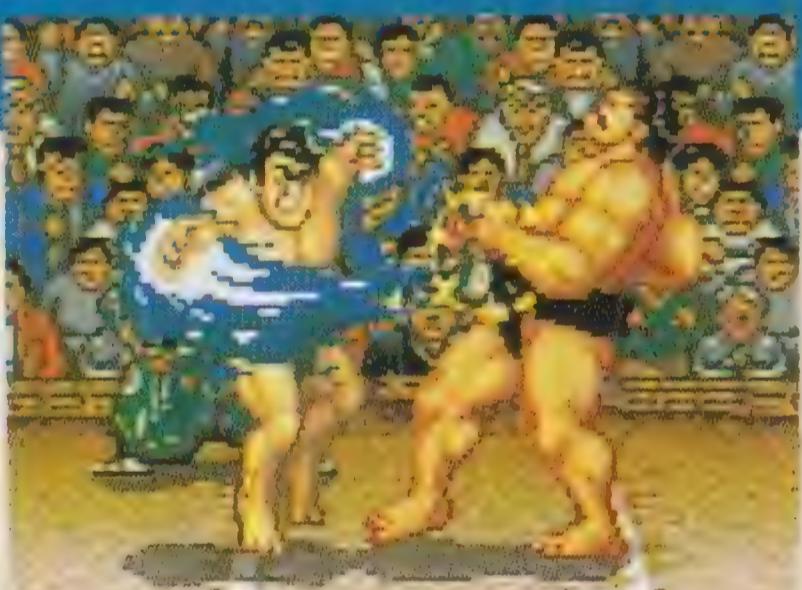
まくうちさいけいりょうりき  
幕内最軽量力士なれど、大  
関時代の播磨灘に2度苦汁  
を飲ませたことのある角界  
の牛若丸。



## 維新竜の必殺技

### 風車斬

組み合っていないとき



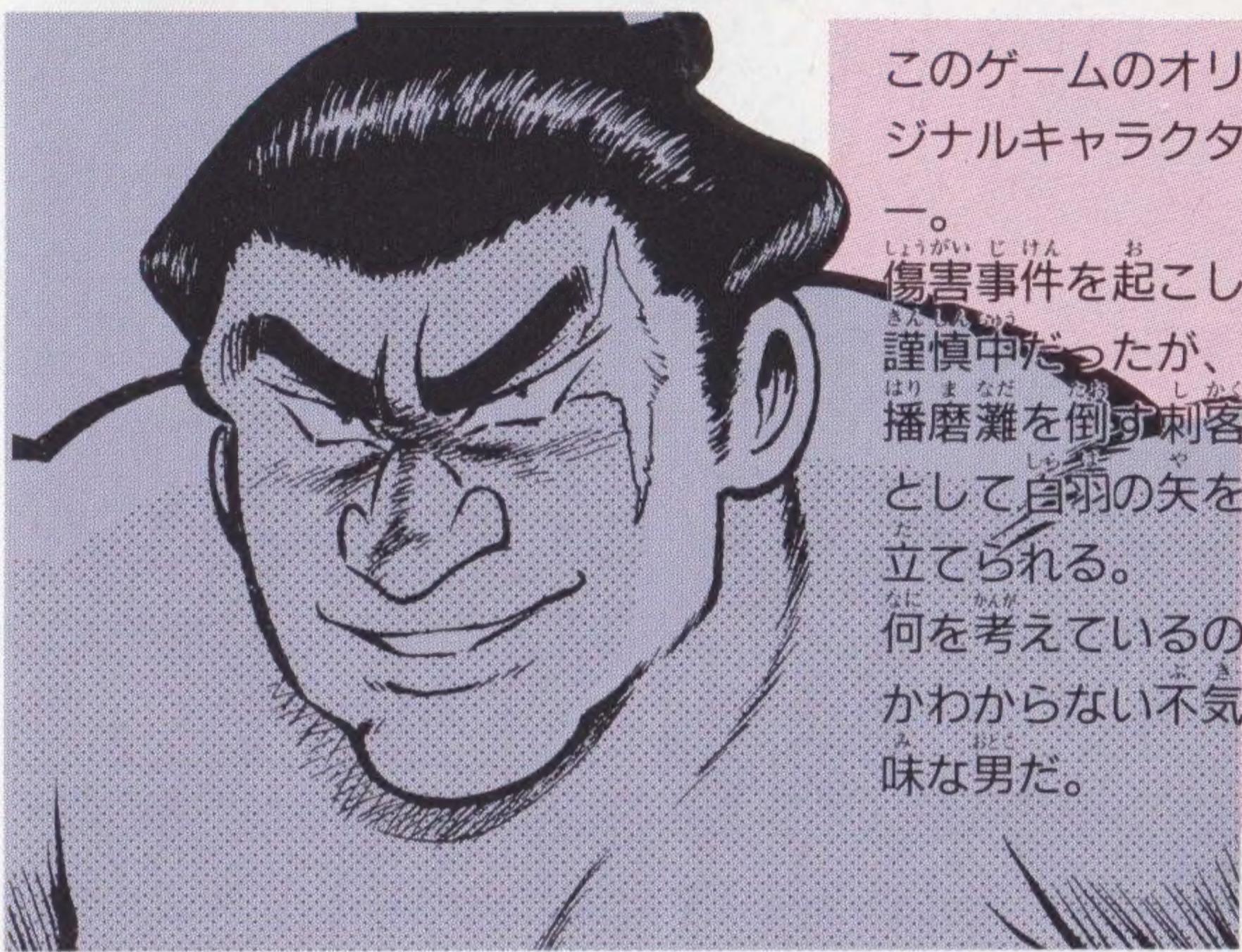
①でためて…

②と同時にBボタン

ああ  
播磨灘

き しん りゅう

## 鬼神竜



このゲームのオリジナルキャラクタ

ー。

傷害事件を起こし

謹慎中だったが、

播磨灘を倒す刺客

として自羽の矢を

立てられる。

何を考えているの

かわからない不気

味な男だ。

き しんりゅう ひっきつわざ  
**鬼神竜の必殺技**

りゅう おう てん れつ じょう  
**竜王天烈掌**

組み合っていないとき



A

+

B

どうじ お  
(同時に押す)

# 使用上のご注意

## ●電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しすると  
ときは、必ず本体  
のパワースイッ  
チをOFFにして  
おいてください。



## ●端子部には触れないで!

カートリッジの端子部に触れた  
り、水で濡らし  
たりすると、故  
障の原因になり  
ます。



## ●薬品を使って拭かないで!

カートリッジの汚れを拭くとき  
に、シンナーや  
ベンジンなどの  
薬品を使わない  
でください。



## ●カートリッジは精密機器!

落とすなどの強いショックを  
与えないでくだ  
さい。また、分  
解は絶対にしな  
いでください。



## ●保管場所に注意して!

カートリッジを保管するときは、  
極端に暑いとこ  
ろや寒いところ、  
湿気の多いとこ  
ろを避けてくだ  
さい。

## ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明  
るくし、なるべくテレビ画面か  
ら離れてください。また、健康  
のため、1時間ごとに10~20分  
の休憩をとり、疲れているとき  
や睡眠不足でのプレイは避けて  
ください。

# 健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時  
的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こ  
うした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してくだ  
さい。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲ  
ームをやめ、医師の診察を受けてください。

必ず  
接続  
しない

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式  
のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可  
能性があるため、接続しないでください。

セガ

ジ シ オ イ ジ シ イ

新作ゲームソフトや楽しい情報を、  
みんなにお知らせする、  
セガからのホットラインだよ。

札幌 011-832-2733

東京 03-3236-2999

大阪 06-333-8181

福岡 092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、  
正しくかけてください。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター  
フリーダイヤル ☎ 0120-012235 受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)  
札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎ 011(841)0248  
関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎ 06(334)5331  
博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎ 092(522)4715

★★★★★ 修理について ★★★★★

修理を依頼されるときは、  
下記または各支店までお申しつけください。

佐倉事業所 HE補修管理課

〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎ 043(498)2610 (直通)

FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore  
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

禁無断転載



MEGA DRIVE

©さだやす 圭／講談社・テレビ東京・EF

©1993 SEGA



この取扱説明書は  
エコマーク認定の  
再生紙を使用して  
います。

G-4086 672-1343

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス

